

10.3 Spezielle Funktionen

In der Mathematik gibt es viele wichtige Funktionen. Einige davon kennen Sie bereits.

10.3.1 Wurzel- und Betragsfunktion

Die Wurzelfunktion $\sqrt{\cdot}$ ordnet jedem nicht-negativen reellen Argument x diejenige nicht-negative reelle Zahl \sqrt{x} zu, die quadriert das Argument x ergibt:

$$\sqrt{\cdot} : \mathbb{R}_0^+ \to \mathbb{R}_0^+ \\
x \mapsto \sqrt{x}$$

Beachten Sie: Für negative Zahlen ist die Wurzelfunktion nicht definiert. Die Wurzelfunktion liefert stets positive Zahlen (oder Null).

Die Gleichung $x^2 = 2$ hat **zwei Lösungen**, nämlich +1.41421... und -1.41421... Die Wurzelfunktion liefert, wie alle Funktionen, jedoch für jedes Argument **genau einen** Wert; es gilt $\sqrt{2} = +1.41421...$

Die **Betragsfunktion** $|\cdot|$ kann wie folgt definiert werden:

$$|\cdot|: \mathbb{R} \to \mathbb{R}_0^+$$

$$x \mapsto |x| = \begin{cases} x & \text{wenn } x \ge 0 \\ -x & \text{sonst} \end{cases}$$

Überprüfen Sie die Definition, indem Sie positive und negative Zahlen für x einsetzen.

***Aufgabe 10.2** Erklären Sie, warum $|x| = \sqrt{x^2}$ für alle $x \in \mathbb{R}$ gilt.

10.4 Nutzen von Funktionen

Mit Funktionen können z.B. physikalische Abläufe beschrieben werden, wie etwa die z-Koordinate (Höhe in m
 nach oben gemessen) und Geschwindigkeit v (in m/s) eines Massepunktes (beliebiger Masse) im freien Fall bei Vernachlässigung der Luftreibung. Das Argument t ist die Zeit (in Sekunden):

$$z(t) = \frac{1}{2}gt^2 \qquad \qquad v(t) = gt$$

wobei g = -9.81 die Erdbeschleunigung in m/s² ist.

 \Rightarrow Aufgabe 10.3 Berechnen Sie mit Hilfe der obigen Funktionen z und v die Fallstrecke und die Geschwindigkeit nach 0 bzw. nach 1 bzw. nach 2 bzw. nach 3 Sekunden Fallzeit.

10.5 Graph einer Funktion

X Aufgabe 10.4

a) Zeichnen Sie ein Koordinatensystem mit einer horizontalen t-Achse (Beschriftung t statt x) und einer vertikalen s-Achse (Beschriftung s statt y). Zum Zeitpunkt t=0 fährt die Trogenerbahn am Bahnhof St. Gallen ab. Zeichnen Sie, möglichst realistisch, zu jedem Zeitpunkt t die zurückgelegte Strecke s(t) ein (bis zur Haltestelle Spisertor).

b) Zeichnen Sie ins gleiche Koordinatensystem mit einer vertikalen v- statt s-Achse die entsprechende Geschwindigkeit ein.

Sie haben die Graphen der Funktionen s und v gezeichnet. Beachten Sie, dass diese Funktionen nicht vernünftig mit Formeln dargestellt werden können. Beachten Sie, dass v(t) angibt, wie steil der Graph von s zu einem Zeitpunkt t ist.

Definition 10.2 Graph

Der Graph einer Funktion f ist die Menge aller Punkte (x, f(x)) mit $x \in \mathbb{D}$.