

# Bits and bytes

## Stellenwertsysteme

Steinzeit

IIII ..... III

Römer

MMXXIII

Dezimalsystem

$$2023 = 2 \cdot 1000 + 0 \cdot 100 + 2 \cdot 10 + 3 \cdot 1$$

↑  
decem = 10

$$= 2 \cdot 10^3 + 0 \cdot 10^2 + 2 \cdot 10^1 + 3 \cdot 10^0$$

Stellenwertsystem zur Basis 10: zehn Ziffern 0, 1, 2, 3, ..., 9

↳ Wert einer Ziffer hängt von ihrer Stelle ab.

- Nullen sind wichtig:  $2023 \neq 223$
- Warum 10er-Potenzen: 10 Finger

Fünfersystem = das Stellenwertsystem zur Basis 5

fünf Ziffern 0, 1, 2, 3, 4.

$$\boxed{4} \boxed{1} \boxed{0} \boxed{2} \boxed{3} = \underbrace{4 \cdot 625}_{2500} + 1 \cdot 125 + 0 \cdot 25 + 2 \cdot 5 + 3 \cdot 1$$

$$(41023)_5 = (2638)_{10}$$

Aufgabe:  $(2023)_{10} = (31043)_5 \quad 263$

Ausprobieren:  $2023 = \underbrace{3 \cdot 625}_{1875, \text{ d.h. es bleiben}} + 1 \cdot 125 + 0 \cdot 25 + 4 \cdot 5 + 3 \cdot 1$

↳ bleiben noch 23    bleiben 3  
noch  $2023 - 1875 = 148$

## Systematisches Verfahren / Algorithmus

Idee: Im 10er-System ist die letzte Ziffer der Rest bei Division durch 10.

$$2023 : 5 = \boxed{404} \text{ Rest } 3$$

$$404 : 5 = \boxed{80} \text{ Rest } 4$$

$$80 : 5 = \boxed{16} \text{ Rest } 0$$

$$16 : 5 = \boxed{3} \text{ Rest } 1$$

$$3 : 5 = \underline{0} \text{ Rest } 3$$

fertig

$$(31043)_5 = (2023)_{10}$$

Warum funktioniert das Verfahren?

$$\begin{aligned} 2023 &= 3 + 5 \cdot 404 \\ &= 3 + 5 \cdot (4 + 5 \cdot 80) \\ &= 3 + 5 \cdot (4 + 5 \cdot (0 + 5 \cdot 16)) \\ &= 3 + 5 \cdot (4 + 5 \cdot (0 + 5 \cdot (1 + 5 \cdot 3))) \\ &= 3 + 5 \cdot 4 + 5^2 \cdot 0 + 5^3 \cdot 1 + 5^4 \cdot 3 \\ &= 3 \cdot 5^4 + 1 \cdot 5^3 + 0 \cdot 5^2 + 4 \cdot 5 + 3 \\ &= (31043)_5 \end{aligned}$$

Kurzform:

$$\begin{array}{r} 2023 \xrightarrow{\text{Rest}} 3 \\ \downarrow \text{durch } 5 \\ 404 \longrightarrow 4 \\ 80 \longrightarrow 0 \\ 16 \longrightarrow 1 \\ 3 \longrightarrow 3 \\ 0 \end{array}$$

Aufgabe:

4321

in's Fünfersystem umwandeln.

4321

864

172

34

6

1

0

0

1

4

2

4

1

1

0

0

$$\boxed{:5} = \boxed{\cdot \frac{1}{5}} = \boxed{\cdot \frac{2}{10}}$$



$$\cancel{00}(114241)_5 = (4321)_{10}$$

### Primarschule

Zähle im 5er-System von 0 bis  $(32)_{10}$ :

$(0)_5$	$(1)_5$	$(2)_5$	3	4
10	11	12	$(13)_5$	14
20	21	22	23	24
30	31	32	33	34
40	41	42	43	44
100	101	102	103	104
110	111	$(112)_5$		

$$1 \cdot 5 + 3 \cdot 1 = 8$$

$$1 \cdot 5^2 + 1 \cdot 5 + 2 \cdot 1 = 32$$

Kleines Einsplus eins und Einmal eins

+	0	1	2	3	4
0	0	1	2	3	4
1	1	2	3	4	10
2	2	3	4	10	11
3	3	4	10	11	12
4	4	10	11	12	13

•	0	1	2	3	4
0	0	0	0	0	0
1	0	1	2	3	4
2	0	2	4	11	13
3	0	3	11	14	22
4	0	4	13	22	31

Schrittliche Addition

$$\begin{array}{r}
 43341 \\
 + 41402 \\
 \hline
 140243
 \end{array}$$

Schrittliche Multiplikation

$$\begin{array}{r}
 123 \cdot 304 \\
 \hline
 \overset{1}{4} \overset{1}{2} 4 \\
 \phantom{1} \overset{2}{1} \overset{2}{1} \overset{0}{0} 2 \\
 \hline
 44002
 \end{array}$$

# Wiederholung: Stellenwertsysteme

Prüfung

4. April

Bsp: Fünfersystem

2	6	3
---	---	---

keine Zahl im Fünfersystem, da nur die Ziffern 0, 1, 2, 3, 4 erlaubt

2	4	1
---	---	---

$$= 2 \cdot 25 + 4 \cdot 5 + 1 \cdot 1 = 71$$

↑ wie viele 25er  
↑ wie viele 5er  
↑ wie viele 1er

$1 = 5^0$   
 $5 = 5^1$   
 $25 = 5^2$

$$(241)_5 = (71)_{10}$$

$$(600)_{10} = ( \quad )_5$$

natv:  $(4400)_5 = \underbrace{4 \cdot 125}_{500} + \underbrace{4 \cdot 25}_{100} + 0 \cdot 5 + 0 \cdot 1 = 600$

600	Rest	0
↓ :5		
120	Rest	0
↓ :5		
24	Rest	4
↓ :5		
4	Rest	4
↓ :5		
0		

4400

$$(1000)_{10} = (13000)_5$$

1000	0
200	0
40	0
8	3
1	1
0	

↙

13 000

---

Binärsystem (= Dualsystem = Zweiersystem)

|| ist in der Informatik am wichtigsten  
 Stellenwertsystem zur Basis 2, Ziffern 0, 1  
||    ||  
Aus    AN

$$(10011)_2 = 1 \cdot 2^4 + 0 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0$$

$$= 16 + 2 + 1 = 19$$

$$(110001)_2 = 32 + 16 + 1 = 49$$

$$(11001)_2 = 16 + 8 + 1 = 25 = (25)_{10}$$

$$(2023)_{10} = \underbrace{(111111)}_6 00 111)_2$$

2023

1

1011

1

505

1

252

0

126

0

63

1

31

1

15

1

7

1

3

1

1

1

0

$$\begin{matrix} 256 & 128 & 64 & 32 & 16 & 8 & 4 & 2 & 1 \\ (101101110)_2 = (366)_{10} \end{matrix}$$

$$256 + 64 + 32 + 8 + 4 + 2 = 366$$

Kleine Erbsplus eins

+	0	1
0	0	1
1	1	10

Kleine Einmaleins

·	0	1
0	0	0
1	0	1

$$\begin{array}{r}
 1111100111 \\
 + 1001110010 \\
 \hline
 \end{array}$$

$$\underline{1011 \cdot 1101}$$

$$\begin{array}{r}
 1011000 \\
 101100 \\
 00000 \\
 \hline
 11111011 \\
 10001111
 \end{array}$$

Zähle im Binärsystem von 0 bis 40

- 0
- 1
- 10
- 11
- 100
- 101
- 110
- 111
- 1000
- 1001
- 1010

$$1 \cdot 2^3 + 0 \cdot 2^2 + 1 \cdot 2^1 + 0 \cdot 2^0 = 10$$

Schrittliche Addition:

$$\begin{array}{r}
 \text{binär} \\
 1010 \\
 0111 \\
 \hline
 10001
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 \text{dezimal} \\
 10 \\
 + 7 \\
 \hline
 17
 \end{array}$$



Ziel: Bringe dem Computer schriftliches Addieren bei

## Wie Computer addieren

**Bit** = **binary digit** = Binärziffer, d.h. 0 oder 1.

**Byte** = Folge von 8 Bit = 8-stellige Binärzahl, z.B. 0100 1101

Wieviele verschiedene Werte kann ein Byte annehmen?

An jeder der 8 Positionen gibt es zwei Möglichkeiten,

also  $2 \cdot 2 \cdot 2 \cdot \dots \cdot 2 = 2^8 = 256$  Werte:

alle Binärzahlen von 0000 0000 bis  $(1111 1111)_2 = (255)_{10}$

## Logische Schaltungen / Verknüpfungen

AND logische Und Konjunktion

OR logisches Oder Disjunktion

NOT logische Verneinung Negation

Erinnerung:

AND	falsch	wahr
falsch	falsch	falsch
wahr	falsch	wahr

Als jetzt schreibe 0 für falsch (oder AUS)  
1 für wahr (oder AN)  
↑ Spannung / Strom.

a	b	a AND b	a OR b
0	0	0	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	1

Wahrheitstafel

a	NOT a
0	1
1	0

# logische Gatter

in Logisim-Software

AND-Gatter



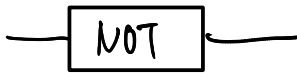
zwei Eingänge      Ausgang



OR-Gatter



NOT-Gatter



Video „Exploring how computers work“ bis 4:15

a AND b

mathematische Schreibweise

$a \wedge b$

(1 stabilisiertes A)

a OR b

$a \vee b$

(v von latinisch vel = oder)

NOT a

$\bar{a}$

## Aufgabe:

Hilfsspalten

a	b	$a \wedge b$	$a \vee b$	$\bar{a} \wedge \bar{b}$	$\bar{a} \vee \bar{b}$	$a \wedge b$	$a \vee b$	$\bar{a}$	$\bar{b}$
0	0	1	1	1	1	0	0	1	1
0	1	1	0	0	1	0	1	1	0
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1
1	1	0	0	0	0	1	1	0	0

Beobachtungen:

- erste und vierte Spalte stimmen überein, d.h.

$$\overline{a \wedge b} = \bar{a} \vee \bar{b}$$

- zweite und dritte Spalte gleich, d.h.

$$\overline{a \vee b} = \bar{a} \wedge \bar{b}$$

für alle Belegungen  
von  $a$  und  $b$

de Morgansche  
Gesetze

Es gibt viele andere solche Gesetze, die  
man genauso beweisen kann,  
siehe Wikipedia, Boolesche Algebra.

z.B. Assoziativgesetze

$$a \wedge (b \wedge c) = (a \wedge b) \wedge c$$

$$a \vee (b \vee c) = (a \vee b) \vee c$$

kann Klammern weglassen

$$a \wedge b \wedge c$$

$$a \vee b \vee c$$

unabhängig von Setzung  
der Klammern.

---

Aufgabe zur Siebensegmentanzeige

a b c

0 0 0

0 0 1

0 1 0

0 1 1

1 0 0

1 0 1

1 1 0

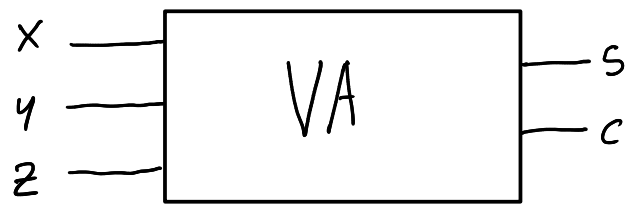
1 1 1

evtl. Video  $\overline{a \wedge b} = \overline{a} \vee \overline{b} = a \vee b$

20.02.2023 Video bis 9:20 (unser Ziel erweitert um 7:29)

# Disjunktive Normalform und Volladdierer (VA)

Volladdierer addiert 3 Bits



x	y	z	c	s		$\bar{x} \wedge \bar{y} \wedge z$
0	0	0	0	0		0
0	0	1	0	1	$\bar{x} \wedge \bar{y} \wedge z$	1
0	1	0	0	1	$\bar{x} \wedge y \wedge \bar{z}$	0
0	1	1	1	0		0
1	0	0	0	1	$x \wedge \bar{y} \wedge \bar{z}$	0
1	0	1	1	0		0
1	1	0	1	0		0
1	1	1	1	1	$x \wedge y \wedge z$	0

Die disjunktive Normalform (DNF) liefert einen logischen Ausdruck für jede Output-Spalte einer beliebigen Wahrheitstabelle.

Gesucht: logischer Ausdruck für s-Spalte.

Wann wird  $\bar{x} \wedge \bar{y} \wedge z$  wahr?

Nur dann, wenn alle drei Eingänge/Argumente

$\bar{x}$ ,  $\bar{y}$  und  $z$  wahr sind,

d.h. wenn  $x$  falsch,  $y$  falsch und  $z$  wahr sind.

dh. im Fall  $x = 0, y = 0, z = 1$ .

Der rote Ausdruck wird nur in der „roten Zeile“ wahr = 1.

Dasselbe gilt für jede Farbe.

Bildet man die Ver- oderung / Disjunktion der farbigen Ausdrücke, so wird dieser Ausdruck genau in den farbigen Zeilen wahr = 1,

dh.

$$S = (\bar{x} \wedge \bar{y} \wedge z) \vee (\bar{x} \wedge y \wedge \bar{z}) \vee (x \wedge \bar{y} \wedge \bar{z}) \vee (x \wedge y \wedge z)$$

disjunktive Normalform

für S-Spalte

Analog für c (freiwillige Aufgabe)

→ kann Volladdierer per Logik bauen.

Alternativ kann man den Volladdierer aus bereits konstruierten Bauteilen bauen:

S ist genau dann 1, wenn ungeradzahlig viele Eingänge 1.

$$S = (x \text{ XOR } y) \text{ XOR } z$$

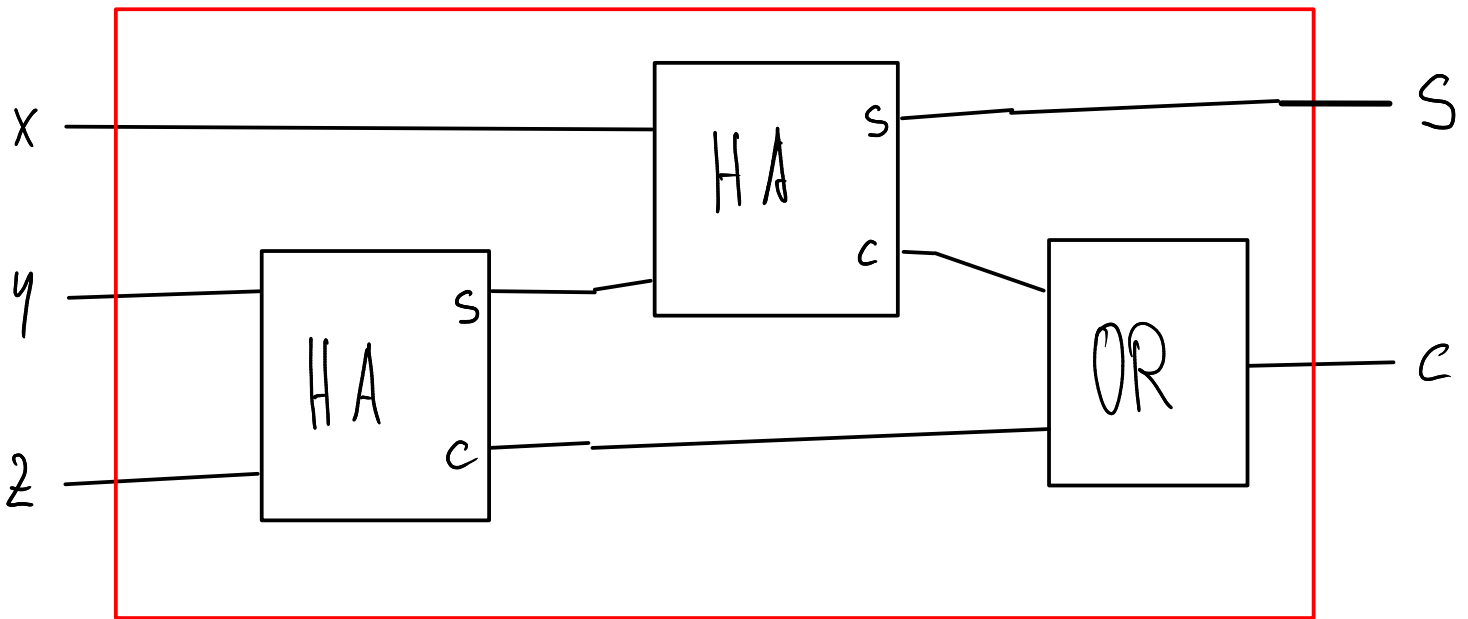
↑  
bitte prüfen

c ist genau dann 1, wenn mindestens zwei Eingänge 1 sind.

$$c = (y_1 z) \vee (x_1 z) \vee (x_1 y)$$

---

dritte Möglichkeit, VA zu bauen:



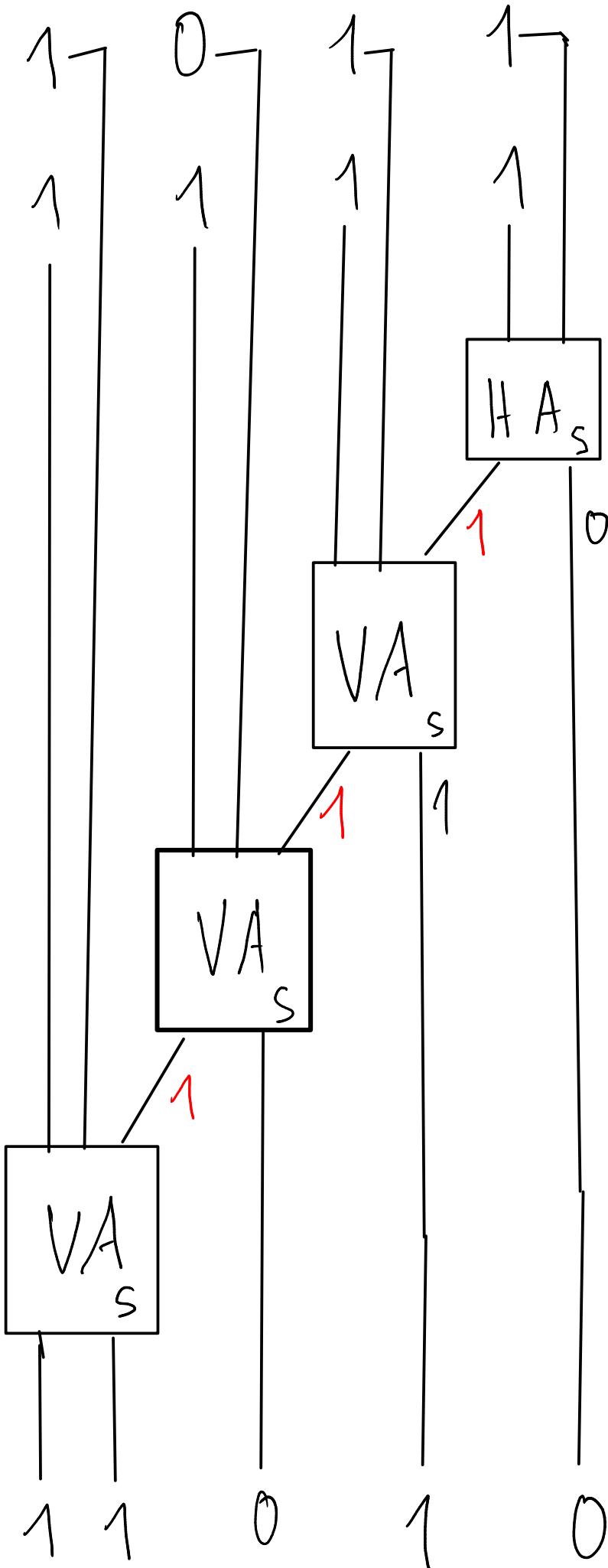
Volladdierer

---

4 - Bit - Addierer

---

# 4-Bit-Addierer



$$\begin{array}{r} 1011 \\ 1111 \\ \hline 11010 \end{array}$$