

Legoroboter und Linux-Laptop im Tech-Lab

Laptop und Roboter vorbereiten

1.Schritt: Laptop einschalten

- Laptop aufstarten
- Evtl. Netzwerk kontrollieren bzw. verbinden (siehe Abb. 1 bis 3)

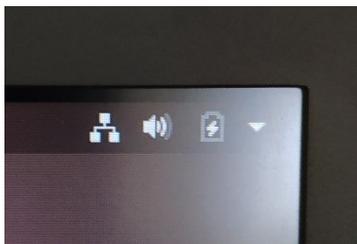


Abb. 1



Abb. 2

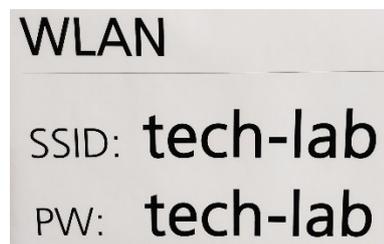


Abb. 3

2.Schritt: Roboter einschalten

- Roboter vom Netzteil nehmen, evtl. USB-Dongle einsetzen
- Roboter einschalten (ein Druck auf die Enter Taste)
- IP-Adresse ablesen und evtl. notieren
- Anzeige Run Default -> nochmals Enter
- Warten bis BrickgateV1.13 läuft (wait connection ...)

Programme schreiben/öffnen und mit Roboter arbeiten

3.Schritt: Programm auf dem Roboter ausführen

- Tigerjython auf Laptop starten (siehe Abb. 4)
- Python-Programm schreiben und speichern (auf den Stick oder in einen temporären Ordner der Ihren Namen trägt.)
- Einstellungen (Hammersymbol), Bibliotheken, Lego EV3 auswählen, IP-Adresse 192.168.1.xx (siehe 2.Schritt auf Roboter-Display) eingeben (siehe Abb. 5 bis 7)

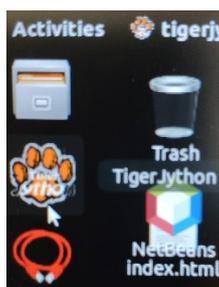


Abb. 4

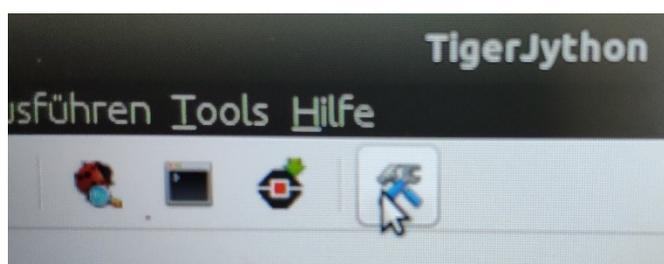


Abb. 5

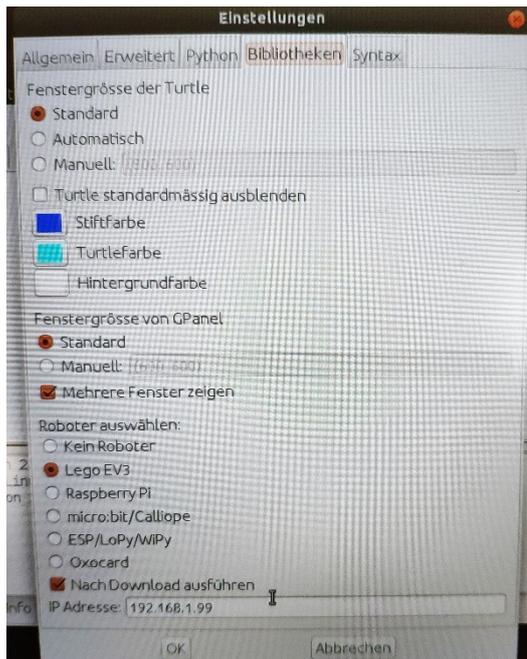


Abb. 6

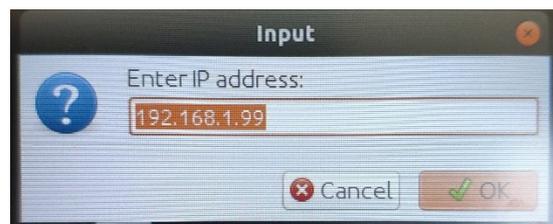


Abb. 7

- Programm starten mit grünem Dreieck (im Dialogfeld IP-Adresse bestätigen, siehe Abb. 8)



Abb. 8

Abschliessende Arbeiten mit Roboter und Laptop

4.Schritt: Daten sichern, Laptop und Legoroboter ausschalten

- Speichern Sie Ihre Python-Programme auf Ihren Stick, oder auf Ihrer persönlichen Webseite, oder auf Ihrem OneDrive (via Browser) so, dass Sie diese nächstes Mal dabei haben.
- Roboter ausschalten mit Taste oben links (Escape-Taste), Haken auswählen und bestätigen.
- Legoroboter wieder ans Stromnetz!
- Auf Laptop alle Programme beenden und Laptop herunterfahren (oben rechts, siehe Abb. 2)
- Laptop wieder ans Stromnetz (Stecker ganz einstecken!) und ans Ethernet.