



4 Planimetrie Grundlagen

Die Planimetrie ist die Lehre der in der Ebene liegenden Figuren. Die Ebene wird als eine **Menge von Punkten** aufgefasst.

4.1 Definitionen und Notationen

Beachten Sie, dass die Notationen in der Geometrie nicht standardisiert sind. In verschiedenen Lehrmitteln werden verschiedene Notationen verwendet.

Wir definieren folgende Notationen für Objekte in der Ebene:

P	Punkt (ohne Ausdehnung, bezeichnet mit grossen Buchstaben)
g	Gerade (beidseitig unbegrenzt, bezeichnet mit kleinen Buchstaben) Durch zwei verschiedene Punkte gibt es genau eine Gerade! Eine Gerade ist eine Menge von Punkten.
$A \in g$ $B \notin g$	Der Punkt A liegt auf der Geraden g . D.h. A ist Element der Punktmenge g . Der Punkt B liegt nicht auf der Geraden g . D.h. B ist nicht Element von g .
AB [AB]	Gerade (Punktmenge) durch die Punkte A und B . Z.B. $g = AB$ Strecke (Punktmenge) zwischen A und B , inklusive der Punkte A und B .
\overline{AB} \overline{Pg}	Länge (reelle Zahl) der Strecke [AB] (gemessen als Vielfaches einer definierten Einheitslänge). Abstand von P zu g , definiert als die kürzeste Entfernung von P zu einem Punkt auf g .
$g \parallel h$	Zwei Geraden, die keinen Punkt gemeinsam haben, heissen parallele Geraden. Zu einer Geraden g und einem nicht auf ihr liegenden Punkt P gibt es genau eine Parallele p durch den Punkt P .
$S = g \cap h$ $g \cap h = \emptyset$ $g = h$	Schnittpunkt S der Geraden g und h . Lies « g geschnitten mit h ». g und h schneiden sich nicht (also $g \parallel h$). Das Symbol \emptyset ist leere Menge . Die beiden Geraden g und h sind identisch . <i>Manchmal werden identische Geraden ebenfalls als parallel betrachtet.</i>
[AB $\alpha = \sphericalangle ASB$	Halbgerade , die beim Punkt A beginnt und sich durch B ins Unendliche erstreckt. Winkel mit Scheitel S und Schenkeln [SA und [SB . Vorläufig gilt: $\sphericalangle ASB = \sphericalangle BSA$ und damit $0^\circ \leq \sphericalangle ASB \leq 180^\circ$. Bezeichnung mit kleinen griechischen Buchstaben: z.B. $\alpha, \beta, \gamma, \delta, \varepsilon, \varphi, \omega$.
$\sphericalangle(g, h)$	Winkel zwischen g und h . Vorläufig gilt $\sphericalangle(g, h) = \sphericalangle(h, g)$ und damit $0^\circ \leq \sphericalangle(g, h) \leq 90^\circ$
$g \perp h$	$\sphericalangle(g, h) = 90^\circ$.
m_{AB}	Mittelsenkrechte zu den Punkten A, B .
M_{AB}	Mittelpunkt der Strecke [AB].
$k = k(M, r)$	Kreis k mit Mittelpunkt M und Radius r .
w_{gh} w_{gh}^1, w_{gh}^2	Winkelhalbierende zu den Geraden g, h . Winkelhalbierendenpaar zu den Geraden g, h . Beachten Sie, dass $w_{gh}^1 \perp w_{gh}^2$.



4.2 Grundkonstruktionen mit Zirkel, Lineal und Geodreieck

m_{AB}	<p>Gegeben: Punkte A und B.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wähle $r > \frac{1}{2} \overline{AB}$ $\rightarrow r$ 2. $k(A, r)$ $\rightarrow k_1$ 3. $k(B, r)$ $\rightarrow k_2$ 4. $k_1 \cap k_2$ $\rightarrow P_1, P_2$ 5. $P_1 P_2$ $\rightarrow m_{AB}$
M_{AB}	<p>Gegeben: Punkte A und B.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. $AB \cap m_{AB}$ $\rightarrow M_{AB}$
Senkrechte (Lot) p zu g durch P	<p>Gegeben: Gerade g, Punkt P.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Mit Geodreieck $\rightarrow p$ <p>oder</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wähle $r > \overline{Pg}$ $\rightarrow r$ 2. $k(P, r) \cap g$ $\rightarrow A, B$ 3. m_{AB} $\rightarrow p$
Parallele p zu g durch P	<p>Gegeben: Gerade g, Punkt P.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Verschiebung mit Geodreieck $\rightarrow p$ <p>oder</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Senkrechte zu g durch P $\rightarrow h$ 2. Senkrechte zu h durch P $\rightarrow p$
w_{gh} , bzw. w_{gh}^1 und w_{gh}^2	<p>Gegeben: Sich schneidende Geraden g, h.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. $g \cap h$ $\rightarrow S$ 2. Wähle einen Radius $\rightarrow r_1$ 3. $k(S, r_1)$ $\rightarrow k$ 4. $k \cap g, k \cap h$ $\rightarrow G, H$ 5. Wähle $r_2 > \frac{1}{2} \overline{GH}$ $\rightarrow r_2$ 6. $k(G, r_2) \cap k(H, r_2)$ $\rightarrow W$ 7. SW $\rightarrow w_{gh}$, bzw. w_{gh}^1 8. Optional: Rechtwinklige zu w_{gh}^1 durch S $\rightarrow w_{gh}^2$
Parallelen p_1, p_2 zu g mit gegebenem Abstand d	<p>Gegeben: Gerade g, Länge d.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wähle $P \in g$ $\rightarrow P$ 2. Senkrechte zu g durch P $\rightarrow h$ 3. $k(P, d) \cap h$ $\rightarrow H_1, H_2$ 4. Parallelen zu g durch H_1, H_2 $\rightarrow p_1, p_2$
Winkel α übertragen	<p>Gegeben: Winkel α, Scheitel S, Schenkel g, h, Halbgerade $i = [AB$</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Wähle einen Radius $\rightarrow r$ 2. $k(S, r), k(A, r)$ $\rightarrow k_1, k_2$ 3. $k_1 \cap g, k_1 \cap h$ $\rightarrow G, H$ 4. $k_2 \cap i$ $\rightarrow I$ 5. $k(I, \overline{GH}) \cap k_2$ $\rightarrow J_1, J_2$ 6. Übertragener Winkel α $\rightarrow \sphericalangle BAJ_1, \sphericalangle BAJ_2$

Aufgabe 4.1 Konstruieren Sie obige Grundkonstruktionen.

✂ **Aufgabe 4.2** Erstellen Sie eine Konstruktionsbeschreibung für die Konstruktion des Abstands eines Punktes P zu einer Geraden g .

✂ **Aufgabe 4.3** Erstellen Sie eine Konstruktionsbeschreibung für das Abtragen einer Strecke.

✂ **Aufgabe 4.4** Konstruieren Sie ein gleichseitiges Dreieck mit Seitenlänge $s = 5$ cm und erstellen Sie eine Konstruktionsbeschreibung.

Aufgabe 4.5

Konstruieren Sie ein regelmässiges Fünfeck $ABCDE$ nach folgender Konstruktionsbeschreibung:



Gegeben: Punkt Z , Radius r , Umkreis $k = k(Z, r)$.

1. Wähle $A \in k$ $\rightarrow A$
2. Rechtwinklige zu ZA durch Z $\rightarrow g$
3. $k \cap g$ $\rightarrow G$
4. $k(M_{ZG}, \overline{M_{ZG}A}) \cap g$ $\rightarrow F$
5. \overline{AF} von A aus auf k 4 mal abtragen $\rightarrow B, C, D, E$

✂ **Aufgabe 4.6** «Übersetzen» und verkürzen Sie die Konstruktionsbeschreibung zur «Konstruktion mit Zirkel und Lineal bei gegebener Seitenlänge» zu finden im [Wikipedia-Artikel «Fünfeck»](#) in die hier vorgestellte Kurzschreibweise für Konstruktionsbeschreibungen.

4.3 Koordinatensystem

Um ein (rechtwinkliges) Koordinatensystem in der Ebene zu definieren, müssen 3 Dinge festgelegt werden:

- Ein Ursprung (auch Nullpunkt genannt) O (der Buchstabe 'O').
- Eine Einheitslänge.
- Eine Richtung für die erste Achse (x -Achse).

Die letzten zwei Dinge können z.B. durch die Wahl eines weiteren Punkts X festgelegt werden. Die Einheitslänge ist dann \overline{OX} . Normalerweise erhält man die y -Achse durch eine Drehung der x -Achse um 90° im **Gegenuhrzeigersinn**. Die x -Achse OX wird normalerweise horizontal mit positiver Richtung nach rechts und die y -Achse nach oben eingezeichnet.

✂ **Aufgabe 4.7** Zeichnen Sie auf kariertem Papier ein Koordinatensystem mit Mittelpunkt in der Blattmitte, Einheit 2 Häuschen und x -Achse nach rechts, y -Achse nach oben. Zeichnen Sie (in der gegebenen Reihenfolge) folgende Objekte ein:

- a) Punkte $A = (8, 2)$, $B = (2, -6)$, $C = (-4, -4)$.
- b) Mittelsenkrechten m_{AB} und m_{BC} .
- c) Schnittpunkt $D = m_{AB} \cap m_{BC}$. Schätzen Sie die Koordinaten von D ab.
- d) Strecke AB , Angabe der Länge $\ell = \overline{AB}$ (in Einheitslängen!).
- e) Kreis $k_1 = k(D, \overline{DA})$. Was stellen Sie fest? Können Sie Ihre Feststellung beweisen?
- f) $E = M_{AD}$ und $k_2 = k(E, \overline{EA})$.
- g) Messen Sie die Dreieckswinkel $\alpha = \sphericalangle CAB$, $\beta = \sphericalangle ABC$ und $\gamma = \sphericalangle BCA$. Berechnen Sie deren Summe. Was sollte das Ergebnis sein? Warum ist dem eher nicht so?
- h) Strecken $a = BC$, $b = AC$, $c = AB$.
- i) $F = m_{AB} \cap c$. Gilt $F \in k_2$? Ist das Zufall oder können Sie das beweisen?
- j) Ist $\overline{DF} = \overline{AF}$? Gilt das auch, wenn man die Punkte A, B, C etwas anders wählt?

4.4 Geometrische Örter

Ein **Geometrischer Ort** ist eine Menge von Punkten, die eine bestimmte Eigenschaft haben, bzw. eine bestimmte Bedingung erfüllen. In der konstruktiven Geometrie sind geometrische Örter normalerweise Geraden oder Kreise.



4.4.1 Geometrische Örter der konstruktiven Geometrie

m_{AB}	<p>Gegeben sind zwei Punkte $A \neq B$.</p> <p>m_{AB} ist die Menge aller Punkte P für die gilt: $\overline{PA} = \overline{PB}$.</p> <p>Kurz: $m_{AB} = \{P \mid \overline{PA} = \overline{PB}\}$</p>
	<p>Gegeben sind ein Punkt M und eine Länge r.</p> <p> ist die Menge aller Punkte P für die gilt: $\overline{MP} = r$.</p> <p>Kurz: </p>
	<p>Gegeben sind zwei sich schneidende Geraden $g \neq h$.</p> <p></p> <p>Kurz: = $\{P \mid \overline{Pg} = \overline{Ph}\}$.</p>
	<p>Gegeben sind zwei parallele Geraden $g \neq h$.</p> <p></p> <p>Kurz: = $\{P \mid \overline{Pg} = \overline{Ph}\}$.</p>
Parallelenpaar zu g im Abstand d	

Geometrische Örter werden sehr oft zur Konstruktion von Punkten (oder Punkt Mengen) verwendet, die mehrere Bedingungen erfüllen sollen.

Beispiel: Gegeben sind zwei Punkte A, B mit $\overline{AB} = c = 5$. Gesucht ist ein Punkt C mit $\overline{AC} = b = 4$ und $\overline{BC} = a = 3$.

1. $k(A, b) \rightarrow k_1$: 1.g.O.f. C *Erster geometrischer Ort für C*
2. $k(B, a) \rightarrow k_2$: 2.g.O.f. C
3. $k_1 \cap k_2 \rightarrow C_1, C_2$

Der Punkt C muss gleichzeitig zwei Bedingungen erfüllen. Konstruktiv geht man so vor, dass man alle Punkte konstruiert, die eine Bedingung erfüllen (in diesem Fall je ein Kreis), die geometrischen Örter. Der Schnitt dieser Örter ergibt dann die Punkte, die beide Bedingungen erfüllen.

✂ Aufgabe 4.8 Zeichnen Sie ein Koordinatensystem mit Einheit 2 Häuschen und mindestens je 6 Einheiten nach oben und unten.

Gegeben sind die Punkte $A = (-4, -3)$, $B = (2, 0)$ und $C = (0, 2)$. Daraus ergeben sich die Geraden $g = AB$ und $h = BC$.

- a) Konstruieren Sie alle Kreise, die g und h berühren und durch C gehen.
- b) Konstruieren Sie die Punktmenge $\{P \mid \overline{AP} = \overline{CP} \text{ und } \overline{Pg} \leq \overline{Ph}\}$ und heben Sie diese farblich hervor.
- c) Konstruieren Sie die Punktmenge $\{P \mid \overline{PB} \leq \overline{PC} \text{ und } \overline{Pg} \geq \overline{Ph}\}$ und heben Sie diese farblich hervor.

✂ Aufgabe 4.9 Auf einer Wiese ist eine Ziege am Punkt $P = (1, -2)$ mit einer Leine der Länge $\ell = 6.5$ angebunden. Auf der Wiese steht ein Haus mit quadratischem Grundriss der Seitenlänge 3 mit je einer Seite auf einer positiven Achse.

Konstruieren Sie die Menge aller Punkte, die die Ziege erreichen kann.

✂ Aufgabe 4.10 Gegeben sind die Geraden g durch $A = (4, -2)$ und $B = (7, 2)$ und die Parallele h zu g durch den Punkt $C(-1, -0.5)$. Weiter ist der Punkt $P(6, 3.5)$ gegeben. Konstruieren Sie alle Kreise, die g und h berühren und durch P gehen. Schätzen Sie die Koordinaten der Mittelpunkte der Kreise ab.

✂ Aufgabe 4.11 Gegeben sind die Gerade $g = G_1G_2$ mit $G_1 = (-1, -1)$ und $G_2 = (4, 1)$ und der Punkt $A = (0, 2)$. Konstruieren Sie alle Kreise, die g in G_1 berühren und durch A gehen.



✂ **Aufgabe 4.12** Gegeben sind der Kreis $k = k(M, r_1)$ mit $M = (1, -1)$ und $r_1 = 3$, die Gerade $g = G_1G_2$ mit $G_1 = (-1, -1)$ und $G_2 = (4, 1)$.

- a) Konstruieren Sie alle Kreise mit Radius $r_2 = 1.5$, die k und g berühren.
- b*) Welche Anzahl Lösungen sind möglich, je nach Wahl der Lage und Grössen der gegebenen Objekte?

✂ **Aufgabe 4.13** Gegeben ist $B = (0, 2)$ und ℓ (die x -Achse). Konstruieren Sie die Punkte P für die gilt: $\overline{PB} = \overline{P\ell} = d$ für alle halbzahligen Werte von d von 1 bis und mit 6. Definieren Sie in GeoGebra für d einen Schieberegler und schalten Sie die «Spur» von P ein. *Hinweis: auf dem Wiki ist ein Erklärvideo zu finden.* Skizzieren Sie damit die Punktmenge $\{P \mid \overline{PB} = \overline{P\ell}\}$.

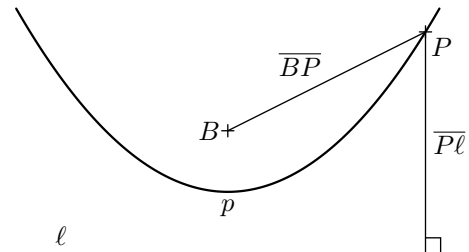
✂ **Aufgabe 4.14** Gegeben sind $B_1 = (-4, 0)$ und $B_2 = (4, 0)$. Konstruieren Sie die Punkte P für die gilt: $\overline{PB_1} + \overline{PB_2} = 10$ und $\overline{PB_1} = d$ für alle ganzzahligen Werte von d von 1 bis und mit 9. Skizzieren Sie dann die Punktmenge $\{P \mid \overline{PB_1} + \overline{PB_2} = 10\}$. Mit welchen Hilfsmitteln könnte man diese Punktmenge relativ einfach zeichnen?

✂ **Aufgabe 4.15** Sie stehen auf dem Punkt $P = (-2, -1)$, die Strecke $[AB]$ mit $A = (-3, 0)$ und $B = (3, 0)$ ist eine unüberwindbare Mauer. Welche Punkte hinter der Mauer (d.h. oberhalb der Geraden AB) haben die Eigenschaft, dass sie von P gleich weit entfernt sind, egal, ob man die Mauer bei A oder B umgeht? Wählen Sie das Koordinatensystem mit mindestens 2 Einheiten nach unten und 6 Einheiten nach oben.

- a) Konstruieren Sie den Punkt X auf $[AB]$ der die obige Eigenschaft hat.
- b) Konstruieren Sie mindestens 5 weitere Punkte oberhalb der Geraden AB mit der obigen Eigenschaft.

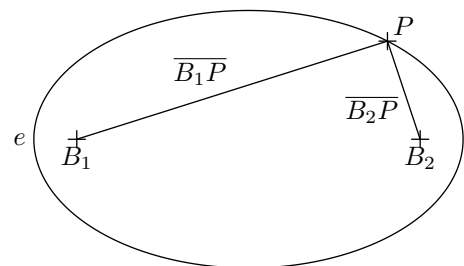
Merke

Eine Parabel hat die Eigenschaft, dass Strahlen, die senkrecht zur Leitlinie einfallen, alle zum Brennpunkt reflektiert werden. Dreht man eine Parabel um ihre Symmetrieachse, entsteht ein Paraboloid. Parabolantennen (Satellitenschüsseln) sind Paraboloid mit der Antenne im Brennpunkt.



Merke

Eine Ellipse hat die Eigenschaft, dass Strahlen, die von einem Brennpunkt ausgehen, auf den anderen Brennpunkt reflektiert werden. Planetenumlaufbahnen sind in sehr guter Näherung ebenfalls Ellipsen, wobei die Sonne in einem Brennpunkt steht).





Merke

Eine Hyperbel h ist der geometrische Ort aller Punkte P , die von zwei gegebenen **Brennpunkten** B_1 und B_2 einen konstanten **Abstandsunterschied** d haben ($d < \overline{B_1B_2}$).

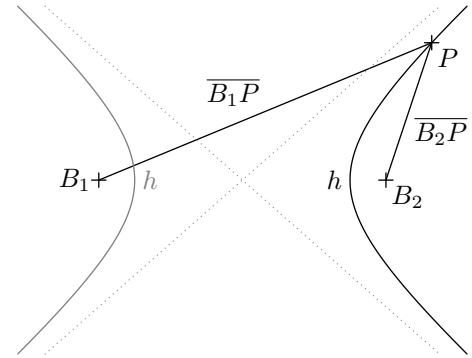
$$h = \{P \mid |\overline{PB_1} - \overline{PB_2}| = d\}.$$

Lässt man die Beträge weg, erhält man nur einen Hyperbel-Ast.

Eine Hyperbel hat die Eigenschaft, dass Strahlen, die von einem Brennpunkt ausgehen so reflektiert werden, als kämen die Strahlen vom anderen Brennpunkt.

Die Bahn eines Himmelskörper, der zu schnell unterwegs ist, um in eine Umlaufbahn einzuschwenken, beschreibt eine Hyperbel.

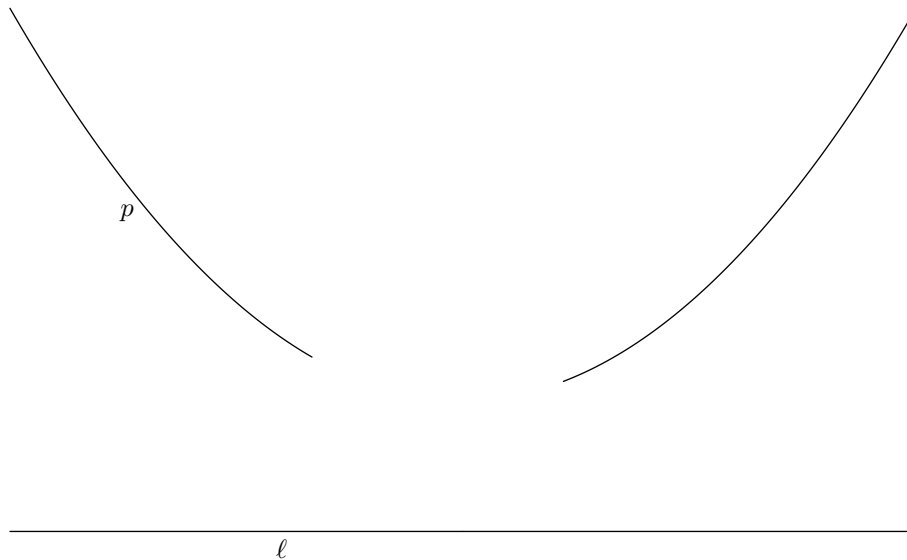
Eine Hyperbel hat zwei **Asymptoten**, d.h. zwei Geraden (in der Skizze oben gestrichelt), denen sich die Kurve immer mehr annähert.



✂ **Aufgabe 4.16** Gegeben ist eine Strecke $[AB]$ und eine Länge ℓ . Was ist der geometrische Ort aller Punkte C , für die der Umfang vom $\triangle ABC$ gleich ℓ ist? Was für Bedingungen muss ℓ erfüllen, damit es überhaupt eine Lösung gibt?

✂ **Aufgabe 4.17** Gegeben ist eine Gerade g und ein Punkt P . Was ist der geometrische Ort der Kreiszentren Z der Kreise, die g berühren und durch P gehen, wenn a) $P \in g$? Und wenn b) $P \notin g$?

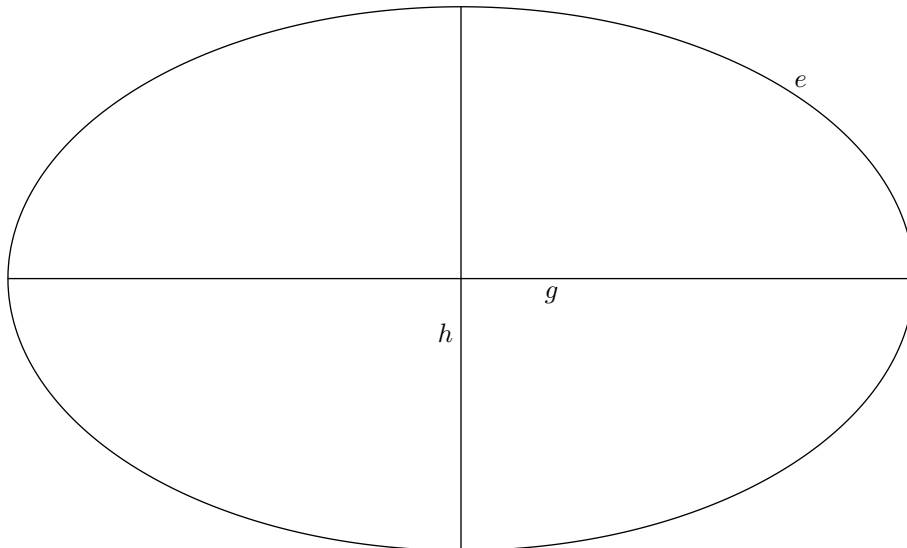
✂ **Aufgabe 4.18** Gegeben ist eine Parabel p und ihre Leitlinie ℓ . Durch einen Druckfehler ging ein Teil der Parabel verloren. Konstruieren Sie direkt auf dieses Blatt den Brennpunkt der Parabel und den Scheitelpunkt S der Parabel (der Punkt der Parabel, der am nächsten an ℓ ist).





✂ **Aufgabe 4.19** Gegeben ist eine Ellipse e sowie ihre Symmetrieachsen g und h . Konstruieren Sie die Brennpunkte der Ellipse e direkt auf dieses Blatt.

Hinweis: Die Konstruktion ist extrem einfach. Die Schwierigkeit dieser Aufgabe liegt darin, die nötigen geometrischen Überlegungen zu führen und sauber zu dokumentieren.



4.4.2 Zusammenfassung Kegelschnitte

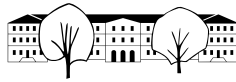
Kurve	Gegeben	geometrischer Ort	Reflexionseigenschaft
Parabel	Brennpunkt B , Leitlinie ℓ	$\{P \mid \overline{PB} = \overline{P\ell}\}$	Senkrecht zur Leitlinie einfallende Strahlen werden zum Brennpunkt hin reflektiert.
Ellipse	Brennpunkte B_1, B_2 , Abstandssumme $d > \overline{B_1B_2}$	$\{P \mid \overline{PB_1} + \overline{PB_2} = d\}$	Strahlen, die von einem Brennpunkt ausgehen werden zum anderen Brennpunkt hin reflektiert.
Hyperbel	Brennpunkte B_1, B_2 , Abstandunterschied $d < \overline{B_1B_2}$	$\{P \mid \overline{PB_1} - \overline{PB_2} = d\}$	Strahlen, die von einem Brennpunkt ausgehen werden so reflektiert, als kämen sie vom anderen Brennpunkt.

✂ **Aufgabe 4.20** Von einer Ellipse kennt man den einen Brennpunkt $B_1 = (2, 0)$ und zwei Punkte $P_1 = (0, 2)$ und $P_2 = (-1, 1)$ auf der Ellipse.

a) Gegeben ist die Abstandssumme $d = 5$. Konstruieren Sie den (die) zweiten Brennpunkt(e) und skizzieren Sie die Ellipse(n).

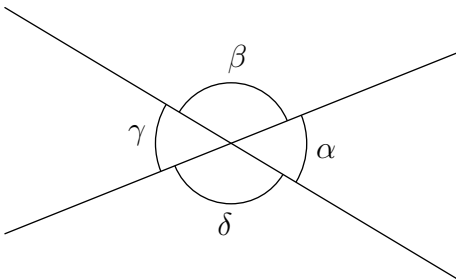
b*) Wenn die Abstandssumme nicht gegeben ist, beschreiben Sie den geometrischen Ort aller zweiten Brennpunkte B_2 .

✂ **Aufgabe 4.21** Von einer Parabel kennt man zwei Punkte auf der Parabel $P_1 = (-4, 0)$ und $P_2 = (4, 2)$ sowie den Brennpunkt $B = (-1, -3)$. Konstruieren Sie alle möglichen Leitlinien und die entsprechenden Scheitelpunkte der Parabeln (Punkte, die am nächsten an der Leitlinie sind) und skizzieren Sie die entsprechenden Parabeln.



4.5 Winkelsätze an Geraden

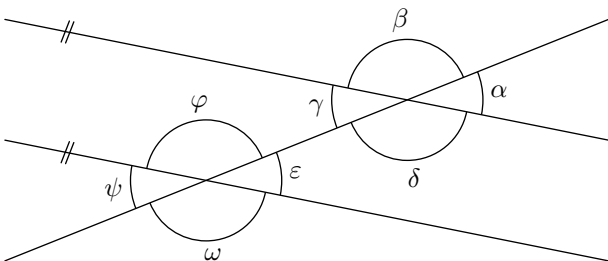
4.5.1 Scheitel- und Nebenwinkel



Scheitelwinkel sind

Nebenwinkel ergänzen sich zu

4.5.2 Winkel an Parallelen



Stufenwinkel sind

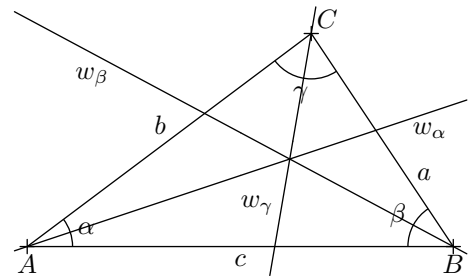
Ergänzungswinkel ergänzen sich zu

Den Scheitelwinkel eines Stufenwinkels nennt man auch **Wechselwinkel** (z.B. $\alpha = \psi$).

4.5.3 Bezeichnungen und Winkel in Dreiecken

Für ein Dreieck ($\triangle ABC$) gelten folgende Notationen:

- A, B, C **Eckpunkte**, normalerweise im Gegenuhrzeigersinn.
- a, b, c **Seiten**, gegenüber der entsprechenden Eckpunkten.
- α, β, γ **Innenwinkel** an den entsprechenden Eckpunkten.
- $w_\alpha, w_\beta, w_\gamma$ **Winkelhalbierende** der entsprechenden Winkel.
- h_a, h_b, h_c **Höhen** auf die entsprechenden Seiten.
- M_a, M_b, M_c **Seitenmittelpunkte**.
- m_a, m_b, m_c **Mittelsenkrechten** der entsprechenden Seiten.
- s_a, s_b, s_c **Schwerlinien**. Z.B. $s_a = AM_a$

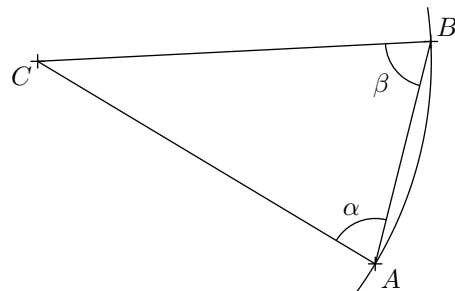


Aufgabe 4.22

Mit den Winkelsätzen an Parallelen beweisen Sie, dass die Innenwinkelsumme in einem Dreieck 180° ist.

Gleichschenklige Dreiecke

Ein Dreieck ist **gleichschenklige** wenn zwei Seiten gleich lang sind. Die gleich langen Seiten nennt man **Schenkel**, die dritte Seite heisst **Basis**. Die Winkel zwischen Basis und Schenkeln sind gleich.

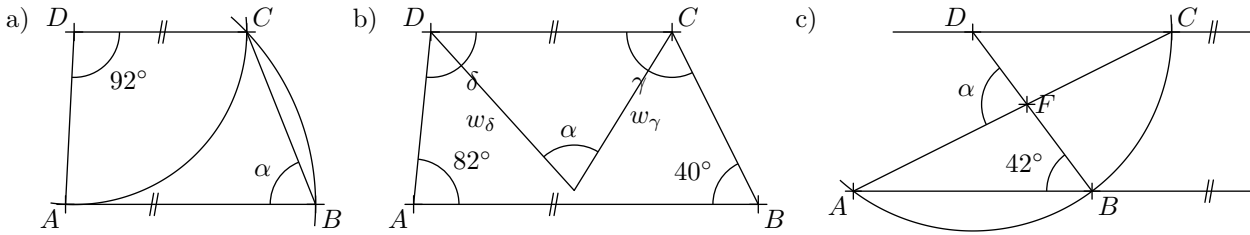


Gleichseitige Dreiecke

In einem gleichseitigen Dreieck sind alle Seiten gleich lang und damit alle Innenwinkel gleich 60° .



✂ **Aufgabe 4.23** Wie gross ist der Winkel α ? *Hinweis: Die Skizzen sind nicht massstabgetreu.*



✂ **Aufgabe 4.24** Zeigen Sie, dass die beiden Winkelhalbierenden senkrecht aufeinander stehen.

✂ **Aufgabe 4.25** In einem gleichschenkligen Dreieck mit $\alpha = \beta$ ist

- a) $\gamma = 40^\circ$ b) $\gamma = 3\alpha$ c) $\beta + \gamma = 140^\circ$ d) $\alpha = \gamma$

Wie gross ist α ?

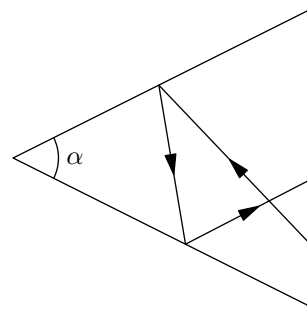
✂ **Aufgabe 4.26** Beweisen Sie: In jedem $\triangle ABC$ gilt $\sphericalangle(w_\alpha, w_\beta) = 90^\circ - \frac{\gamma}{2}$. *Hinweis: Nehmen Sie an, die Winkel des Dreiecks sind gegebene Grössen, deren Zahlwerte man aber nicht kennt.*

✂ **Aufgabe 4.27**

Ein Lichtstrahl wird an den beiden Schenkeln eines Winkels α reflektiert. Dabei gilt das Reflexionsgesetz aus der Physik:

Einfallswinkel gleich Ausfallswinkel.

Unter welchem Winkel δ schneiden sich der einfallende und der ausfallende Lichtstrahl? *Hinweis: Führen Sie die Hilfswinkel β und γ im Dreieck mit dem Winkel α ein.*

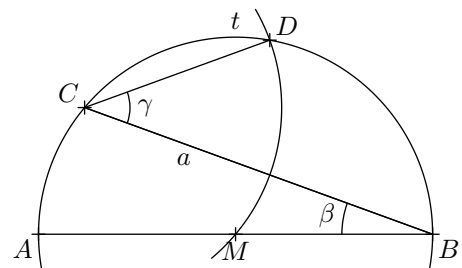


✂ **Aufgabe 4.28**

Gegeben ist eine Strecke $[AB]$ und ein Winkel β mit Scheitel B und Schenkeln AB und a . Es wird folgende Konstruktion ausgeführt:

1. $M_{AB} \rightarrow M$
2. $k(M, \overline{MA}) \rightarrow t$
3. $a \cap t \rightarrow C$
4. $k(C, \overline{CM}) \cap t \rightarrow D$

- a) Berechnen Sie $\gamma = \sphericalangle BCD$ in Abhängigkeit von β . *Hinweis: Untersuchen Sie das Dreieck $\triangle MCD$.*
 b) Für welchen Winkel β ist $CD \parallel AB$?

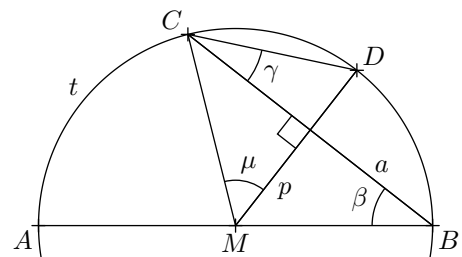


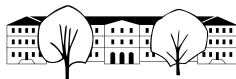
✂ **Aufgabe 4.29**

Gegeben ist eine Strecke $[AB]$ und ein Winkel β mit Scheitel B und Schenkeln AB und a . Es wird folgende Konstruktion ausgeführt:

1. $M_{AB} \rightarrow M$
2. $k(M, \overline{MA}) \rightarrow t$
3. $a \cap t \rightarrow C$
4. \perp zu a durch $M \rightarrow p$
5. $p \cap t \rightarrow D$

- a) Berechnen Sie $\gamma = \sphericalangle BCD$ und $\mu = \sphericalangle CMD$ in Abhängigkeit von β .





4.6 Kreiswinkelsätze

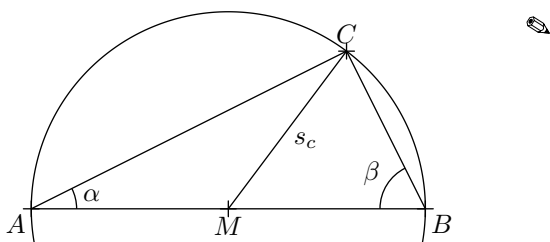
4.6.1 Thaleskreis

Satz 1

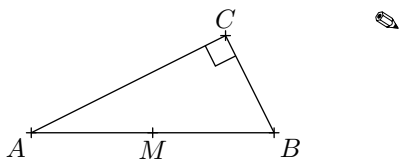
Liegt in einem Dreieck ABC der Punkt C auf dem Kreis mit Durchmesser $[AB]$, dann ist $\gamma = \sphericalangle BCA = 90^\circ$ und umgekehrt.

Der Kreis über dem Durchmesser $[AB]$ heisst **Thaleskreis**.

Beweis: $(C \in k(M_{AB}, \overline{AM_{AB}}) \Rightarrow \gamma = 90^\circ)$



Beweis: $(\gamma = 90^\circ \Rightarrow C \in k(M_{AB}, \overline{AM_{AB}}))$



Merke

Der Thaleskreis ist der geometrische Ort aller Punkte P , die über einer gegebenen Strecke $[AB]$ einen Winkel von 90° bilden.

Merke

Berührt eine Gerade g einen Kreis $k = k(Z, r)$ im Punkt G , nennt man diese Gerade eine **Tangente** an k mit Berührungspunkt G und es gilt:

$$ZG \perp g$$

✂ **Aufgabe 4.30** Gegeben ist ein Kreis $k = k(Z, r)$ und ein Punkt P ausserhalb von k . Konstruieren Sie die Tangenten an k durch P .

✂ **Aufgabe 4.31** Eine Strecke $[AB]$ der Länge 6 hat den Punkt A irgendwo auf der x -Achse und B so auf der y -Achse, dass $\overline{AB} = 6$. Konstruieren Sie einige Punkte des geometrischen Ortes aller Punkte M_{AB} , stellen Sie eine Vermutung für diesen Ort auf und beweisen Sie Ihre Vermutung.

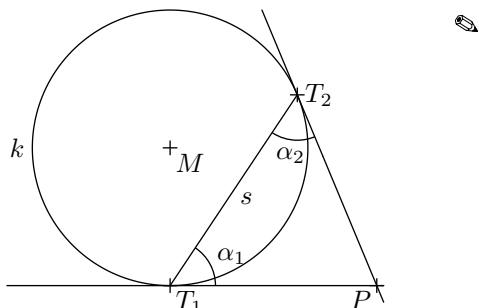
✂ **Aufgabe 4.32** Gegeben sind zwei Kreise $k_1 = k(Z_1, r_1)$ und $k_2 = k(Z_2, r_2)$ mit $Z_1 = (-3, 1)$ und $r_1 = 3$ und $Z_2 = (4, -3)$ und $r_2 = 1.5$. Konstruieren Sie alle 4 Geraden, die beide Kreise berühren.

Hinweis: Vergrössert oder verkleinert man die Radien beider Kreise um die gleiche Länge, verschieben sich gemeinsame Tangenten parallel. Vergrössern, bzw. verkleinern Sie einen Kreis so, dass der andere zum Punkt wird. Machen Sie erst eine Skizze, um die Situation zu verstehen.



* **Aufgabe 4.33** In einem allgemeinen Dreieck $\triangle ABC$ seien H_a und H_b die Höhenfusspunkte der Höhen h_a und h_b auf den Seiten a , bzw. b . Zeigen Sie, dass das Dreieck $\triangle M_{AB}H_aH_b$ gleichschenkelig ist.

4.6.2 Sehnen-Tangenten-Winkel



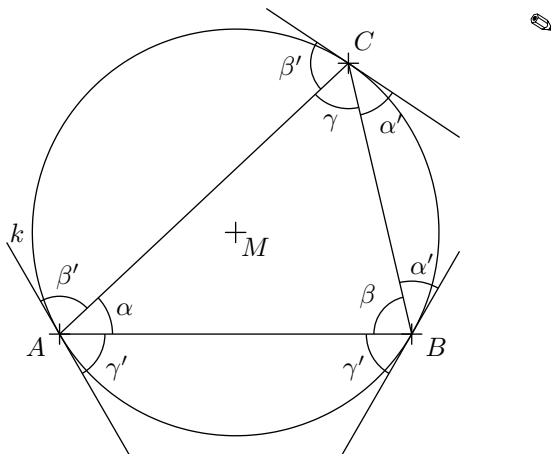
Merke

Sehnen-Tangenten-Winkel über gleich langen Sehnen sind gleich gross.

* **Aufgabe 4.34** Beweisen Sie mit Hilfe der Skizze oben, dass der **Zentriwinkel** $\sphericalangle T_1MT_2 = 2\alpha$.

4.6.3 Peripherie-Winkel

Ein Peripheriewinkel ist ein Winkel mit Scheitel auf der Kreislinie und Schenkeln durch die Endpunkte einer Kreissehne. Z.B. der Winkel γ über der Sehne $[AB]$ in der folgenden Skizze:



Da keine Annahmen über die Wahl der Punkte A, B, C auf dem Kreis k getroffen wurden, ist der Beweis allgemein gültig. Insbesondere gilt der Beweis, wenn $[BC]$ fix ist und A auf dem Kreis wandert. Die Winkel α' ändern sich dabei nicht, also bleibt auch der Winkel α immer gleich gross.

Merke

Peripheriewinkel über gleich langen Sehnen sind gleich gross.
 Und umgekehrt gilt auch, dass der geometrische Ort aller Punkte C , die über einer Strecke $[AB]$ einen Winkel γ bilden, einem Kreisbogenpaar über $[AB]$, dem sogenannten **Ortsbogenpaar** entspricht.



✂ **Aufgabe 4.35** Über einer gegebenen Strecke $[AB]$ konstruieren Sie den Ortsbogen für einen gegebenen Winkel $\gamma = 65^\circ$.

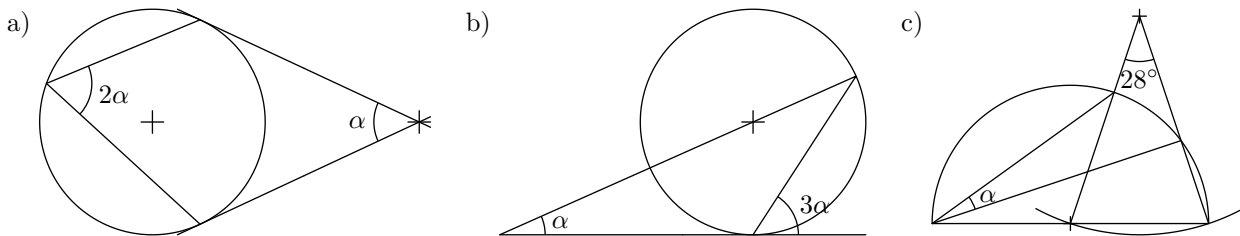
✂ **Aufgabe 4.36** Von einem Dreieck ABC ist folgendes gegeben (Einheit jeweils 2 Häuschen (oder 1cm)):

- a) $c = 5, \gamma = 60^\circ, h_c = 4$.
- b) $c = 5, \gamma = 60^\circ, \delta = \sphericalangle ACM_{AB} = 40^\circ$.
- c*) $c = 5, h_a = 3, \gamma = 70^\circ$

✂ **Aufgabe 4.37** Gegeben sind zwei unterschiedlich grosse Kreise k_1 und k_2 , die sich in einem Punkt B von aussen berühren. Durch den Punkt B wird eine Gerade g gelegt, die keine Tangente an die Kreise ist. Die Gerade g schneidet die Kreise k_1 und k_2 in je einem weiteren Punkt T_1 und T_2 . Seien t_1 bzw. t_2 die Tangenten an k_1 bzw. k_2 im Punkt T_1 bzw. T_2 .

- a) Machen Sie eine saubere Skizze der Situation.
- b) Beweisen Sie, dass $t_1 \parallel t_2$.

✂ **Aufgabe 4.38** Berechnen Sie den Winkel α :



✂ **Aufgabe 4.39** Gegeben sind zwei unterschiedlich grosse Kreise k_1 und k_2 , die sich in zwei Punkten A und B schneiden. Weiter ist eine beliebige Gerade g durch A gegeben, die beide Kreise schneidet, nämlich in den Punkten $C = g \cap k_1$ und $D = g \cap k_2$.

- a) Machen Sie eine saubere Skizze der Situation.
- b) Beweisen Sie, dass der Winkel $\sphericalangle CBD$ immer gleich gross ist, egal wie g durch A gelegt wird.

✂ **Aufgabe 4.40** Diese Aufgabe kann mit GeoGebra gelöst werden.

Gegeben ist ein Kreis k und zwei beliebige, sich nicht schneidende Sehnen $[AB]$ und $[CD]$ (also $A, B, C, D \in k$). Hinweis: Die Sehne $[CD]$ soll auf dem Kreis wandern können. Definieren Sie darum in GeoGebra die Sehne $[CD]$ mit Hilfe eines Kreises mit Mittelpunkt C auf k und gegebenem Radius. D ist dann ein Schnittpunkt der Kreise.

Sei X der Diagonalschnittpunkt des Vierecks, geformt durch die vier Punkte A, B, C, D .

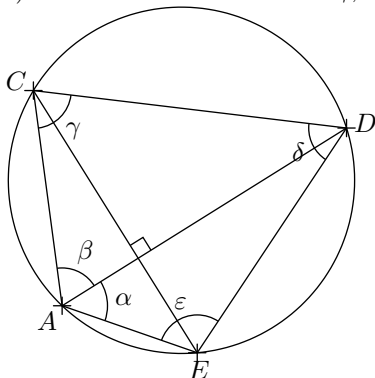
Wenn die Sehne $[CD]$, ohne ihre Länge zu ändern, auf k wandert, wo liegen dann alle Punkte X ? Stellen Sie eine Vermutung auf und beweisen Sie diese.

✂ **Aufgabe 4.41** Gegeben ist ein allgemeines Dreieck $\triangle ABC$. Im Punkt A wird die Tangente t an den Umkreis gelegt. Berechnen Sie den Winkel $\delta = \sphericalangle(t, a)$, wenn α, β und γ gegeben sind. Machen Sie eine saubere Skizze der Situation. Hinweis: Das Resultat ist eine Formel, die gegebene Winkel enthält.

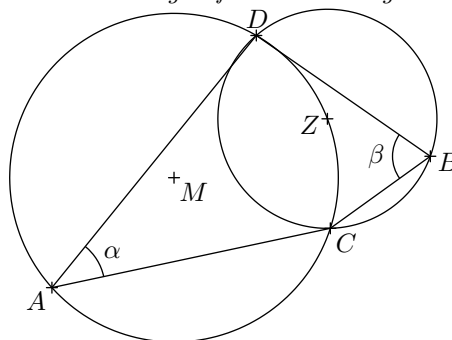


✂ Aufgabe 4.42

a) Berechnen Sie die Winkel γ , δ und ε aus α und β :



b) Wie hängen α und β zusammen? *Hinweis: A und B sind beliebig auf den Kreisen gewählt.*



✂ Aufgabe 4.43

Beweisen Sie, dass in jedem beliebigen $\triangle ABC$ folgendes gilt: $w_\gamma \cap m_{AB} \in u$, wobei u der Umkreis des Dreiecks ist.

4.7 Repetitionsaufgaben

Aufgabe 4.44

Gegeben sind zwei Kreise k_1 und k_2 mit Zentren Z_1 und Z_2 mit unterschiedlichen Radien r_1 und r_2 .

- a) Beschreiben Sie, wie man die Kreiszentren Z_3 eines Kreises k_3 mit gegebenem Radius r_3 konstruiert, so dass k_3 beide Kreise k_1 und k_2 berührt. Wie viele Lösungen kann es maximal geben? Kann es null Lösungen geben?
- b) Man nimmt an, dass $k_1 \cap k_2 = \emptyset$ und dass $\overline{Z_1 Z_2} > r_1 + r_2$. Beschreiben Sie, wie man den Kreis mit kleinstmöglichem Radius konstruiert, der beide Kreise k_1 und k_2 berührt.
- c) Man nimmt an, dass $k_1 \cap k_2 = \emptyset$ und dass $\overline{Z_1 Z_2} > r_1 + r_2$. Was ist der geometrische Ort aller Kreiszentren der Kreise, die beide gegebenen Kreise von aussen berühren?

Aufgabe 4.45

Zeigen Sie, dass sich eine Ellipse und eine Hyperbel mit gemeinsamen Brennpunkten senkrecht schneiden. Verwenden Sie dazu die Reflexionseigenschaften der beiden Kurven. *Hinweis: Der Schnittwinkel zweier Kurven ist gleich dem Winkel der entsprechenden Tangenten im Schnittpunkt.*

Aufgabe 4.46

Ein Lichtstrahl g wird von einer Kurve k so reflektiert, als ob der Lichtstrahl von der Tangente im Schnittpunkt $g \cap k$ reflektiert würde.

Gegeben ist ein Kreis um $Z = (1, -2)$ mit Radius $r = 4$ und die Punkte $A = (-6, 4)$ und $B = (-4, 3)$. Konstruieren Sie die Reflexion am Kreis des von A durch B gehenden Lichtstrahls.

Aufgabe 4.47

Gegeben sind zwei Kreise $k_{1,2}$ die sich nicht schneiden und die nicht ineinander liegen. Es gibt also zwei äussere gemeinsame Tangenten t_1 und t_2 und zwei innere gemeinsame Tangenten t_3 und t_4 . Zeigen Sie, dass die vier Schnittpunkte je einer inneren mit einer äusseren Tangente auf einem Thaleskreis über Z_1, Z_2 liegen.

Machen Sie dazu eine gute Skizze mit Zirkel und Lineal, die gemeinsamen Tangenten brauchen aber nicht konstruiert zu werden.

Aufgabe 4.48

Zeichnen Sie ein spitzwinkliges Dreieck ABC und konstruieren Sie einen Halbkreis mit Mittelpunkt auf der Seite c so, dass die Seiten a und b Tangenten des Halbkreises sind.

Aufgabe 4.49

Gegeben sind

- a) zwei sich schneidende Geraden g und h mit $\sphericalangle(g, h) = 60^\circ$.
- b) zwei sich schneidende Kreise $k_1 = k(M_1, r_1 = 3)$ und $k_2 = k(M_2, r_2 = 2.5)$ mit $\overline{M_1 M_2} = 4$.
- c) eine Gerade g und ein Kreis $k = k(M, r = 3)$ mit $\overline{Mg} = 1$.

Konstruieren Sie alle Kreise mit Radius 1, so dass die zwei gegebenen Geraden bzw. zwei Kreise bzw. die Gerade und den Kreis berührt werden. Wie gross ist jeweils die Anzahl der Lösungen?



4.8 Lösungen

Hinweise zu den Symbolen:

✂ Diese Aufgaben könnten (mit kleinen Anpassungen) an einer Prüfung vorkommen. Für die Prüfungsvorbereitung gilt: “If you want to nail it, you’ll need it”.

✂ Diese Aufgaben sind wichtig, um das Verständnis des Prüfungsstoffs zu vertiefen. Die Aufgaben sind in der Form aber eher nicht geeignet für eine Prüfung (zu grosser Umfang, nötige «Tricks», zu offene Aufgabenstellung, etc.). **Teile solcher Aufgaben können aber durchaus in einer Prüfung vorkommen!**

✂ Diese Aufgaben sind dazu da, über den Tellerrand hinaus zu schauen und/oder die Theorie in einen grösseren Kontext zu stellen.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.2 ex-kb-abstand-p-g

- | | | | |
|---|----|---------------------------|-----------------------------|
| | 1. | Wähle $r > \overline{Pg}$ | $\rightarrow r$ |
| | 2. | $k(P, r)$ | $\rightarrow k$ |
| Gegeben: Gerade g , Punkt P (mit $P \notin g$). | 3. | $k \cap g$ | $\rightarrow A, B$ |
| | 4. | M_{AB} | $\rightarrow Q$ |
| | 5. | \overline{PQ} | $\rightarrow \overline{Pg}$ |

✂ Lösung zu Aufgabe 4.3 ex-kb-strecke-abtragen

- | | | | |
|---|----|-----------------|--------------------|
| | 1. | \overline{AB} | $\rightarrow r$ |
| Gegeben: Strecke $[AB]$, Gerade g mit Punkt $P \in g$. | 2. | $k(P, r)$ | $\rightarrow k$ |
| | 3. | $k \cap g$ | $\rightarrow C, D$ |

✂ Lösung zu Aufgabe 4.4 ex-kb-gleichseitiges-dreieck

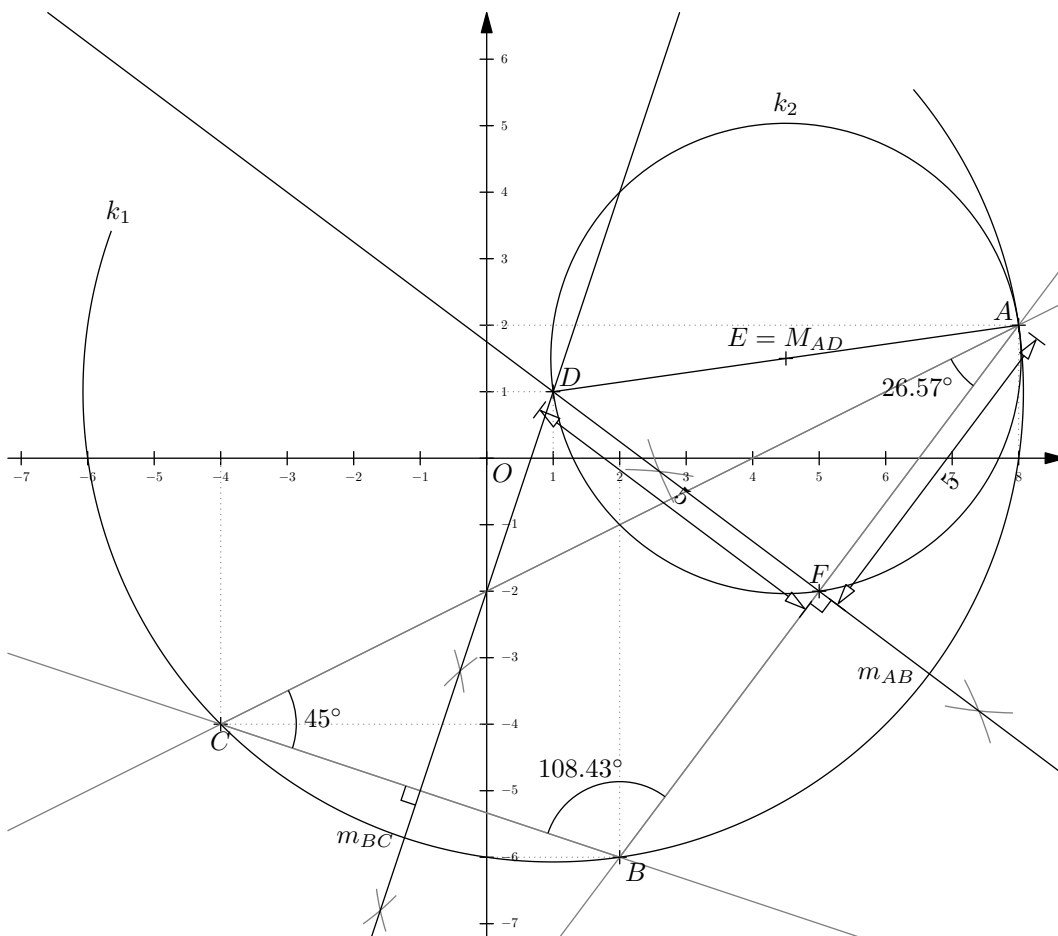
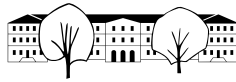
- | | | | |
|-----------------------------------|----|------------------------------|------------------------|
| | 1. | Punkt A wählen | $\rightarrow A$ |
| | 2. | Gerade c durch A wählen | $\rightarrow c$ |
| Gegeben: Länge $s = 5$ cm. | 3. | s von A auf g abtragen | $\rightarrow B_1, B_2$ |
| | 4. | $k(A, s)$ | $\rightarrow k_1$ |
| | 5. | $k(B_1, s)$ | $\rightarrow k_2$ |
| | 6. | $k_1 \cap k_2$ | $\rightarrow C_1, C_2$ |

Lösung: $\triangle AB_1C_1$.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.6 ex-kb-penta-aus-seite

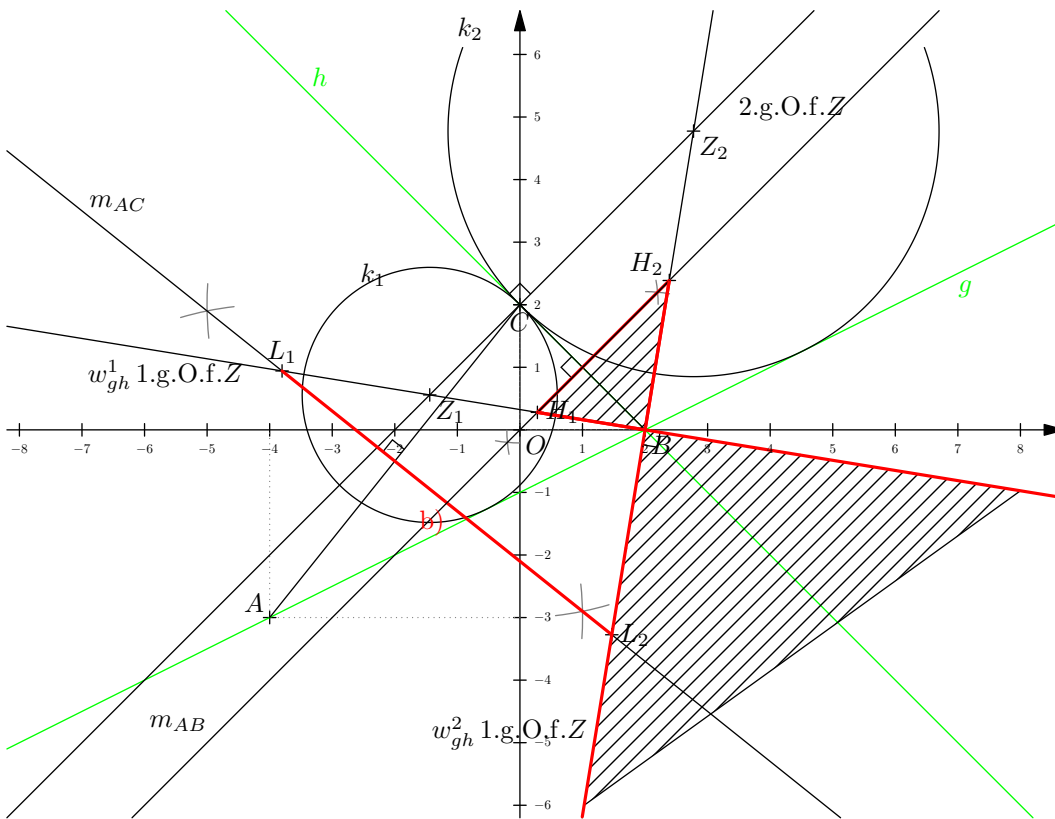
- Gegeben:** Punkte A, B .
- | | | |
|----|--|-------------------|
| 1. | Senkrechte zu AB durch A | $\rightarrow h$ |
| 2. | $k(A, \overline{AB})$ | $\rightarrow k_1$ |
| 3. | $k_1 \cap h$ | $\rightarrow H$ |
| 4. | $k(M_{AB}, \overline{M_{AB}H}) \cap AB$ | $\rightarrow J$ |
| 5. | $k(M_{AB}, \overline{M_{AB}J})$ | $\rightarrow k_2$ |
| 6. | $k_1 \cap k_2$ | $\rightarrow E$ |
| 7. | $m_{AB} \cap k_2$ | $\rightarrow D$ |
| 8. | $k(D, \overline{DE}) \cap k(B, \overline{AB})$ | $\rightarrow C$ |

✂ Lösung zu Aufgabe 4.7 ex-koordinaten-system-einfuehrung



- c) $D = (1, 1)$ (sogar exakt).
- d) 10 Einheiten (bei 8mm Einheit: $80\text{mm}/8\text{mm} = 10$)
- e) $A, B, C \in k_1$, weil D ist der Umkreismittelpunkt vom $\triangle ABC$. Weil $D \in m_{AB}$ gilt $\overline{DA} = \overline{DB}$, und weil $D \in m_{BC}$ gilt $\overline{DB} = \overline{DC}$, und damit ist D gleich weit von A, B, C entfernt.
- g) $\alpha \approx 26.57^\circ$, $\beta \approx 108.43^\circ$, $\gamma = 45^\circ$. So genau messen kann man die Winkel natürlich nicht, die Summe kann daher etwas kleiner oder grösser als die eigentlich exakten 180° sein.
- i) Ja, weil $\sphericalangle DFA = 90^\circ$ über dem Kreisdurchmesser $[DA]$ steht. Damit ist k_2 ein Thaleskreis auf dem alle rechten Winkel mit Schenkeln durch A, D liegen.
- j) In dieser speziellen Situation ja. Würde man den Punkt C weiter auf BC verschieben, würde sich $[DF]$ ändern, aber $[AF]$ nicht.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.8 ex-geometrische-oerter3



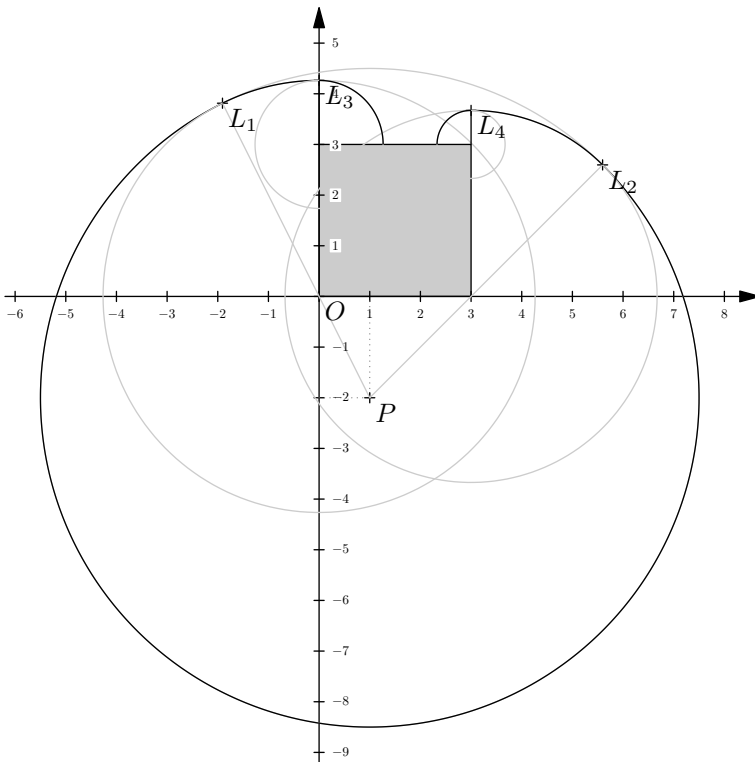
a) Für das Kreiszentrum Z gilt: $\overline{Zg} = \overline{Zh}$ (Kreis berührt die Geraden) und $ZC \perp h$ (berührt h in C). Das ergibt 2 geometrische Örter für Z .

b) Der erste geometrische Ort ist m_{AC} . Der zweite geometrische Ort ist die ganze Fläche zwischen w_{gh}^1 und w_{gh}^2 in der g enthalten ist. Deren Schnitt ergibt eine Strecke.

c) Der erste geometrische Ort ist die *Halbebene*, die B enthält und durch die Gerade m_{BC} , begrenzt ist. Der zweite geometrische Ort ist die ganze Fläche zwischen w_{gh}^1 und w_{gh}^2 in der h enthalten ist. Deren Schnitt ergibt eine Fläche.

- | | | |
|----|--|-------------------------------|
| 1. | w_{gh}^1, w_{gh}^2 | → 1.g.O.f.Z |
| 2. | \perp zu h durch C | → 2.g.O.f.Z, Z_1, Z_2 |
| 3. | $k(Z_1, \overline{Z_1, C}), k(Z_2, \overline{Z_2, C})$ | → 2 Lösungen zu a) |
| 4. | $m_{AC} \cap w_{gh}^1, m_{AC} \cap w_{gh}^2$ | → $[L_1, L_2]$, Lösung zu b) |
| 5. | $m_{BC} \cap w_{gh}^1, m_{BC} \cap w_{gh}^2$ | → H_1, H_2 |
| 6. | Schraffierte Fläche | → Lösung zu c) |

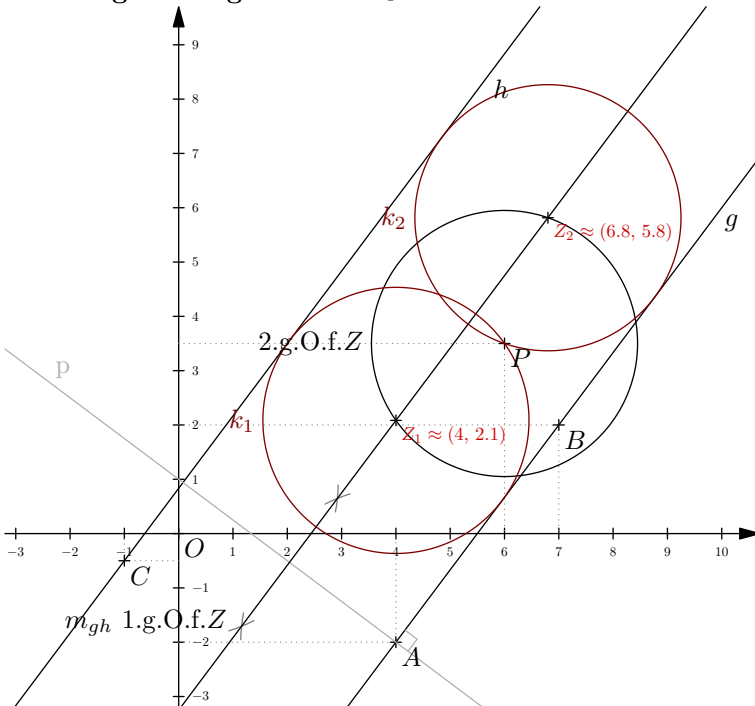
✂ Lösung zu Aufgabe 4.9 ex-geometrische-oerter-ziege-ums-haus



Die Eckpunkte des Hauses werden vom Nullpunkt aus im Gegenuhrzeigersinn mit H_1, H_2, H_3 und H_4 bezeichnet.

1. $k(P, 6.5)$ $\rightarrow k_1$
2. $k_1 \cap PH_1$ und $k_1 \cap PH_2$ $\rightarrow L_1$ und L_2
3. $k(H_0, \overline{H_1L_1})$ und $k(H_1, \overline{H_1L_2})$ $\rightarrow k_2$ und k_3
4. $k_2 \cap H_1H_4$ und $k_3 \cap H_2H_3$ $\rightarrow L_3$ und L_4

✂ Lösung zu Aufgabe 4.10 ex-geometrische-oerter4

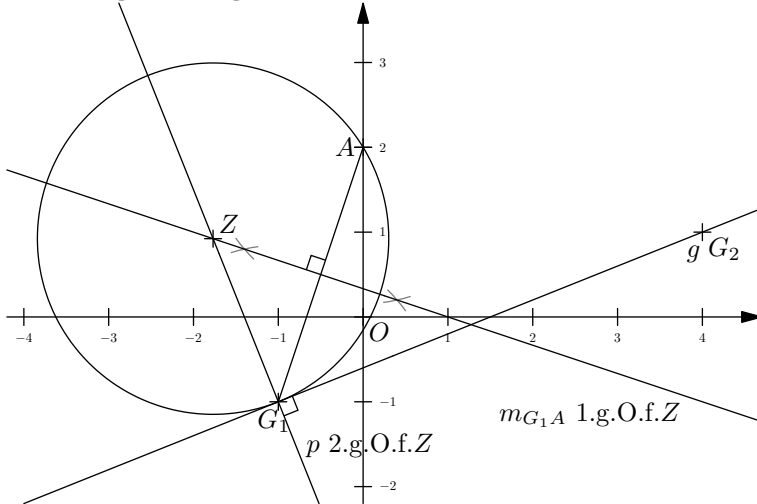


Es wird zuerst das Kreiszentrum Z konstruiert. Es gilt $\overline{Zg} = \overline{Zh}$. Der Kreisradius muss $\frac{1}{2}\overline{gh}$ sein, und damit $\overline{ZP} = \frac{1}{2}\overline{gh}$.



1. Mittelparallele m_{gh} → 1.g.O.f.Z
2. $k = k(P, \frac{1}{2} \overline{gh})$ → 2.g.O.f.Z
3. $m_{gh} \cap k$ → Z_1, Z_2
4. $k(Z_1, \frac{1}{2} \overline{gh}), k(Z_2, \frac{1}{2} \overline{gh})$ → 2 Lösungen

✂ Lösung zu Aufgabe 4.11 ex-geometrische-oerter1

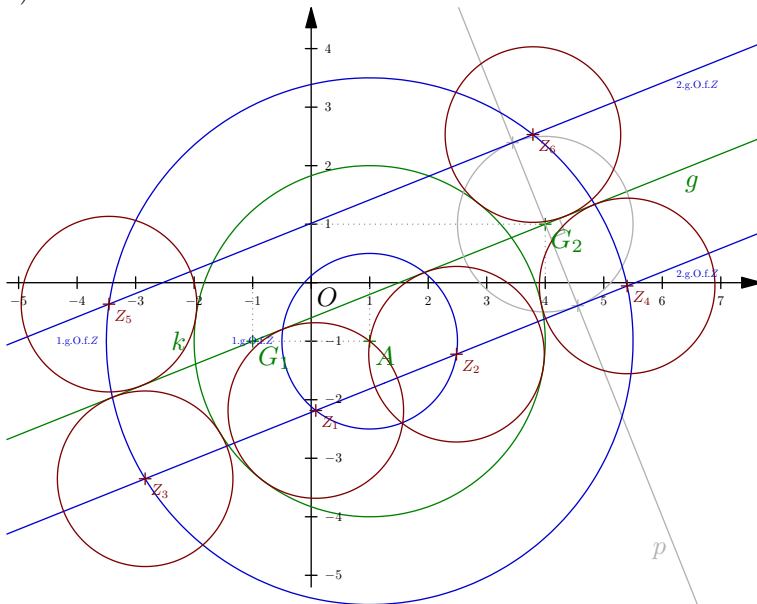


Man konstruiert zuerst das gesuchte Kreiszentrum Z , das folgende Bedingungen erfüllen muss: $\overline{ZA} = \overline{ZG_1}$ und $\overline{Zg} = \overline{ZG_1}$, bzw. $ZG_1 \perp g$ (damit der gesuchte Kreis die Gerade g im Punkt G_1 berührt).

1. m_{G_1A} → 1.g.O.f.Z
2. \perp zu g durch G_1 → 2.g.O.f.Z
3. $k(Z, \overline{ZG_1})$ → 1 Lösung

✂ Lösung zu Aufgabe 4.12 ex-geometrische-oerter2

a)



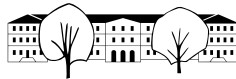
Man konstruiert das gesuchte Kreiszentrum Z :

1. $k_1 = k(M, r_1 - r_2)$ und $k_2 = k(M, r_1 + r_2)$ → 1.g.O.f.Z
2. Parallelenpaar p_1, p_2 zu g im Abstand r_2 → 2.g.O.f.Z
3. $(k_1 \cup k_2) \cap (p_1 \cup p_2)$ → 6 Lösungen.

b*) Es kann zwischen 0 und 8 Lösungen geben.

0 Lösungen wenn $\overline{kg} > 2r$, wobei $\overline{kg} = \overline{Mg} - r_1$.

1 Lösung wenn $\overline{kg} = 2r$.



2 Lösungen wenn $\overline{kg} < 2r$ und $g \cap k = \emptyset$.

3 Lösungen wenn g Tangente an k und $r_2 > r_1$.

4 Lösungen wenn g Tangente an k ist und $r_2 \leq r_1$, oder wenn $\overline{Mg} < r_1$ und $r_2 > r_1$.

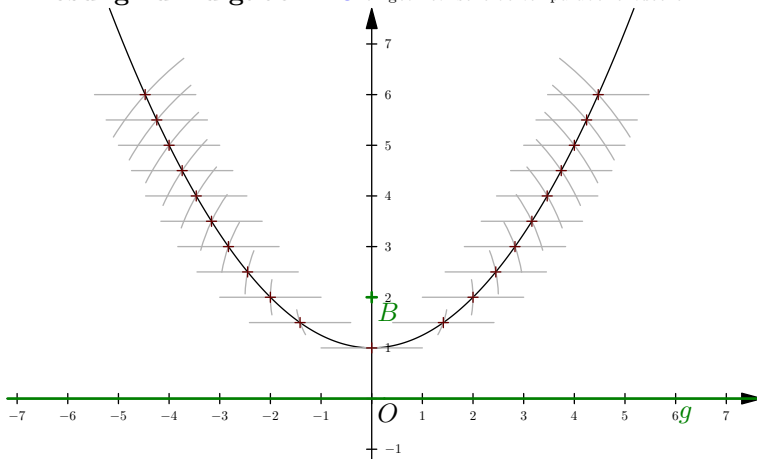
5 Lösungen wenn $\overline{Mg} = r_1 - r_2$ (und damit $r_1 > r_2$).

7 Lösungen wenn $r_2 < 2r_1$ und $\overline{gM} + r_2 = r_1$.

8 Lösungen wenn $r_2 < 2r_1$ und $\overline{gM} + r_2 < r_1$.

6 Lösungen sonst.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.13 ex-geometrische-oerter-parabel-entdecken

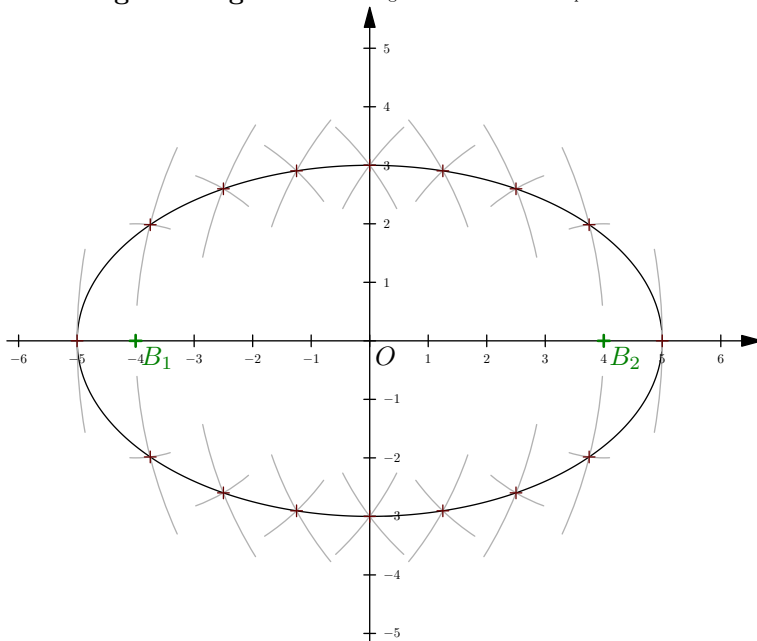


Für alle halbzahigen d wird folgende Konstruktion durchgeführt:

1. Parallele zu g im Abstand $d \rightarrow p$
2. $k(B, d) \cap p \rightarrow P_1, P_2$ (ausser für $d = 1$ nur ein Punkt)

Die entstehende Kurve (eine Parabel) ist rund und hat nirgends einen Knick!

✂ Lösung zu Aufgabe 4.14 ex-geometrische-oerter-ellipse-entdecken



Für alle ganzzahligen d von 1 bis 9 wird folgende Konstruktion durchgeführt:

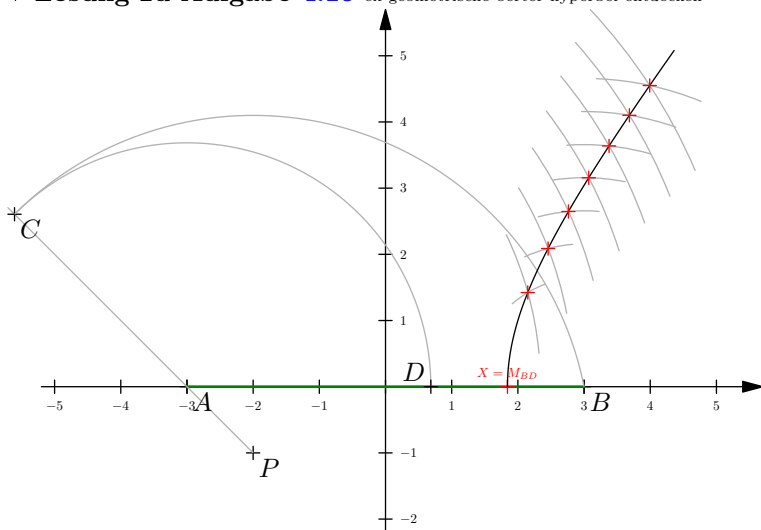
1. $k(B_1, d) \cap k(B_2, 10 - d) \rightarrow 2$ Punkte (ausser für $d = 1$ und $d = 9$)

Die entstehende Kurve (eine Ellipse) ist rund und hat nirgends einen Knick!



Schlägt man bei B_1 und B_2 zwei Nägel ein und legt eine Fadenschleife der Länge $10 + \overline{B_1B_2} = 10 + 8 = 18$ um die Nägel, kann mit einem Stift, der die Schleife spannt, die Ellipse gezeichnet werden.

✳️ **Lösung zu Aufgabe 4.15** ex-geometrische-oerter-hyperbel-entdecken



Zuerst wird der Punkt D auf $[AB]$ konstruiert, der via A gleich weit von P entfernt ist, wie der Punkt B . Der Mittelpunkt von D und B ist dann X :

1. $k(P, \overline{PB}) \cap [PA] \rightarrow C$
2. $k(A, \overline{AC}) \cap [AB] \rightarrow D$
3. $M_{BD} \rightarrow X$

Für alle halbzahlichen d von 0.5 bis 4 wird folgende Konstruktion durchgeführt:

1. $k(A, d + \overline{AX}) \cap k(B, d + \overline{BX}) \rightarrow 1$ Punkt oberhalb AB

Die entstehende Kurve (ein halber Hyperbelast) ist rund und hat nirgends einen Knick! Die Tangente an die Hyperbel in X ist vertikal.

Man beachte dass für alle Punkte P auf der Hyperbel folgendes gilt: $\overline{AP} - \overline{BP} = \overline{AX} - \overline{BX}$.

✳️ **Lösung zu Aufgabe 4.16** ex-geometrische-oerter-ellipse1

Damit überhaupt ein Dreieck gezeichnet werden kann muss $\ell \geq 2\overline{AB}$ sein. Ansonsten ist der geometrische Ort die leere Menge \emptyset .

Es gilt also $\overline{AB} + \overline{BC} + \overline{CA} = \ell$, bzw. $\overline{AC} + \overline{BC} = \ell - \overline{AB}$ und damit ist der geometrische Ort aller Punkte C eine Ellipse mit Brennpunkten A und B und Abstandssumme $\ell - \overline{AB}$.

✳️ **Lösung zu Aufgabe 4.17** ex-geometrische-oerter-parabel1

- a) Da g Tangente an die Kreise ist und der Berührungspunkt P auf g ist, ist der geometrische Ort die Rechtwinklige zu g durch P .
- b) Für die Kreiszentren Z gilt: $\overline{ZP} = \overline{Zg}$. Damit ist der gesuchte geometrische Ort eine Parabel mit Brennpunkt P und Leitlinie g .

✳️ **Lösung zu Aufgabe 4.18** ex-geometrische-oerter-parabel2

Zuerst wird die Symmetrieachse a der Parabel konstruiert. Es gilt: $B \in a$. Danach wird ein Punkt $Q \in p$ gewählt und die Bedingung $\overline{Q\ell} = \overline{QB}$ genutzt.



✳ Lösung zu Aufgabe 4.20 ex-geom-ort-kegelschnitte1

a) Es gilt $\overline{B_1P_1} + \overline{P_1B_2} = d$ also $\overline{P_1B_2} = d - \overline{B_1P_1}$. Analog dazu gilt $\overline{P_2B_2} = d - \overline{B_1P_2}$.

1. $k(P_1, d - \overline{B_1P_1}) \rightarrow k_1, 1.g.O.f.B_2$
2. $k(P_2, d - \overline{B_1P_2}) \rightarrow k_2, 2.g.O.f.B_2$
3. $k_1 \cap k_2 \rightarrow 2$ Lösungen

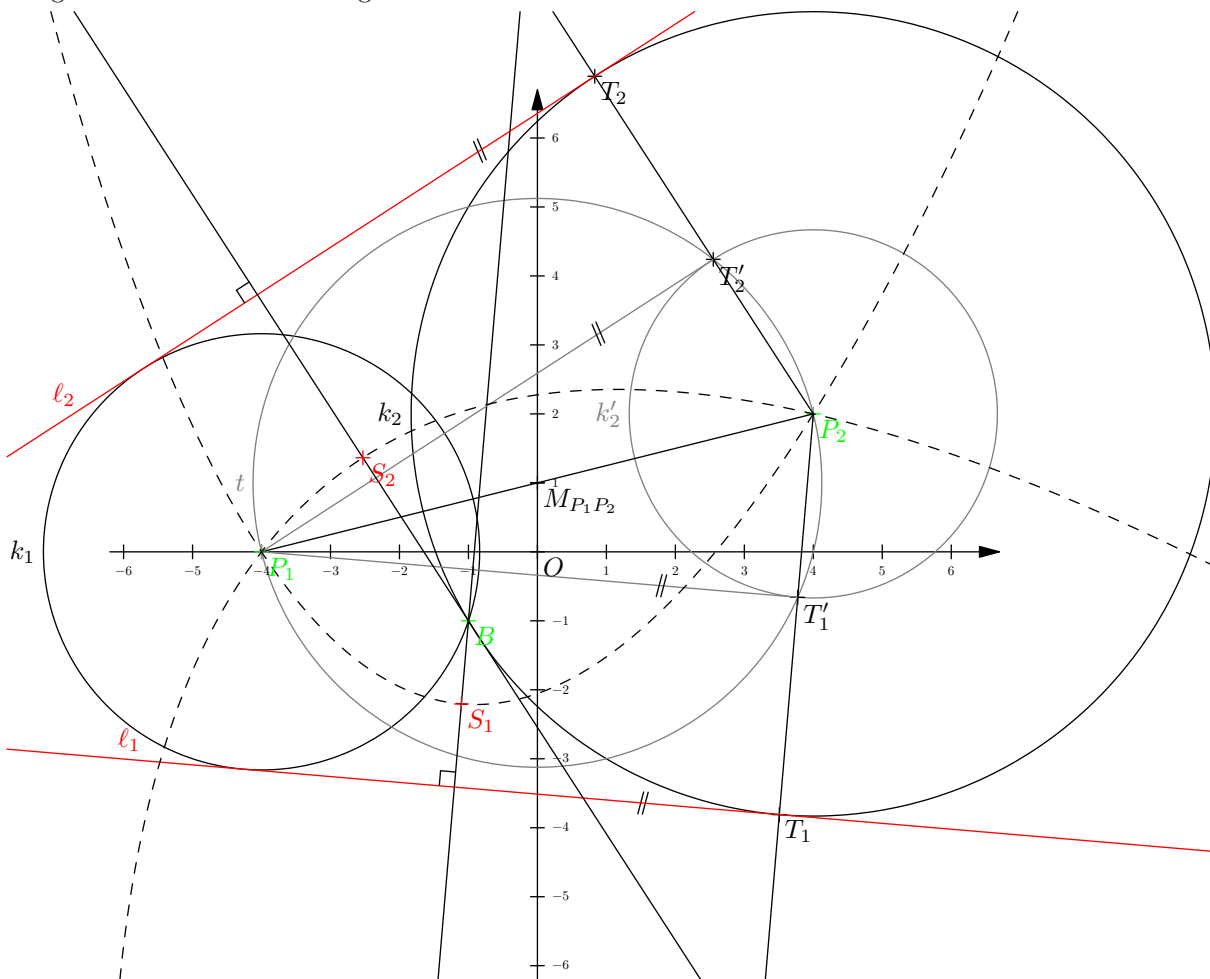
b)

$$\overline{B_1P_1} + \overline{P_1B_2} = \overline{B_1P_2} + \overline{P_2B_2} \Leftrightarrow \overline{P_1B_2} - \overline{P_2B_2} = \overline{B_1P_2} - \overline{B_1P_1}$$

Die rechte Seite ist konstant, die linke Seite die Differenz der Abstände von B_2 zu zwei gegebenen Punkten P_1 und P_2 . Alle Punkte B_2 liegen also auf einem Hypbel-Ast mit Brennpunkten P_1 und P_2 und Abstandsunterschied $\overline{B_1P_2} - \overline{B_1P_1}$.

✳ Lösung zu Aufgabe 4.21 ex-geom-ort-kegelschnitte3

Es gilt $\overline{P_1B} = P\ell$ und damit muss ℓ den Kreis $k(P_1, \overline{P_1B})$ berühren. Analog dazu für P_2 . Die Leitlinien sind also gemeinsame Tangenten an diese beiden Kreise. Da sich die Kreise schneiden (in B), gibt es nur zwei solche Tangenten und damit 2 Lösungen.



1. $k(P_1, \overline{P_1B}) \rightarrow k_1$
2. $k(P_2, \overline{P_2B}) \rightarrow k_2$
3. $k(P_2, \overline{P_2B} - \overline{P_1B}) \rightarrow k'_2$
4. Thaleskreis über $[P_1P_2] \rightarrow t$
5. $t \cap k'_2 \rightarrow T'_1, T'_2$
6. $[P_2T'_1] \cap k_2 \rightarrow T_1$
7. $[P_2T'_2] \cap k_2 \rightarrow T_2$
8. \parallel zu $P_1T'_1$ durch $T_1 \rightarrow \ell_1$
9. \parallel zu $P_1T'_2$ durch $T_2 \rightarrow \ell_2$
10. $M_{B\ell_1} \rightarrow S_1$
11. $M_{B\ell_2} \rightarrow S_2$



✂ Lösung zu Aufgabe 4.23 ex-winkelsaetze-geraden1

a)

$\sphericalangle DAB = 88^\circ$ (Ergänzungswinkel an Parallelen).

$\triangle ACD$ ist gleichschenkelig damit ist $\sphericalangle DAC = \sphericalangle ACD = (180^\circ - \sphericalangle CDA)/2 = (180^\circ - 92^\circ)/2 = 44^\circ$.

Damit ist $\sphericalangle CAB = \sphericalangle DAB - \sphericalangle DAC = 88^\circ - 44^\circ = 44^\circ$.

δABC ist gleichschenkelig und damit $\alpha = (180^\circ - \sphericalangle CAB)/2 = (180^\circ - 44^\circ)/2 = 136^\circ/2 = 68^\circ$.

Antwort: $\alpha = 68^\circ$.

b)

$\delta = 180^\circ - 82^\circ = 98^\circ$ (Ergänzungswinkel).

$\gamma = 180^\circ - 40^\circ = 140^\circ$ (Ergänzungswinkel).

$\alpha = 180^\circ - \frac{1}{2}\delta - \frac{1}{2}\gamma = 180^\circ - 49^\circ - 70^\circ = 61^\circ$. (Winkelsumme im \triangle).

Antwort: $\alpha = 61^\circ$.

c)

$\sphericalangle BDC = 42^\circ$ (Stufenwinkel).

$\sphericalangle ADB = 180^\circ - 2 \cdot 42^\circ = 96^\circ$ (gleichschenkeliges $\triangle ABD$ mit Basis $[AB]$).

$\sphericalangle ADC = \sphericalangle ADB + \sphericalangle BDC = 96^\circ + 42^\circ = 138^\circ$.

$\sphericalangle ACD = \frac{1}{2} \cdot (180^\circ - \sphericalangle ADC) = \frac{1}{2} \cdot (180^\circ - 138^\circ) = \frac{1}{2} \cdot 42^\circ = 21^\circ$. (gleichschenkeliges $\triangle ACD$ mit Basis $[AC]$).

$\sphericalangle DFC = 180^\circ - \sphericalangle FDC - \sphericalangle FCD = 180^\circ - 42^\circ - 21^\circ = 117^\circ$ (Winkelsumme im $\triangle DFC$).

$\alpha = 180^\circ - \sphericalangle DFC = 180^\circ - 117^\circ = 63^\circ$

Antwort: $\alpha = 63^\circ$.

Alternative: $\alpha = \sphericalangle ABD + \sphericalangle DCF$. Man denke sich eine dritte Parallele durch F und α als Summe zweier Stufenwinkel.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.24 ex-winkelsaetze-geraden2

Seien g, h zwei sich schneidende Geraden mit $\sphericalangle(g, h) = \alpha$. Sei $\beta = 180^\circ - \alpha$ der Nebenwinkel von α . Damit gilt

$$\sphericalangle(w_{gh}^1, g) = \frac{\alpha}{2} \quad \text{und} \quad \sphericalangle(w_{gh}^2, g) = \frac{\beta}{2}$$

und damit

$$\sphericalangle(w_{gh}^1, w_{gh}^2) = \frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2}$$

Es gilt $\alpha + \beta = 180^\circ$ und damit $\frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2} = 90^\circ$, was zu beweisen war.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.25 ex-winkelsaetze-geraden3

a) $\alpha = (180^\circ - \gamma)/2 = 70^\circ$.

b) $180^\circ = \alpha + \beta + \gamma = \alpha + \alpha + 3\alpha = 5\alpha$ also $\alpha = 36^\circ$.

c) $\alpha = 180^\circ - (\beta + \gamma) = 40^\circ$.

d) $180^\circ = \alpha + \beta + \gamma = \alpha + \alpha + \alpha = 3\alpha$ also $\alpha = 60^\circ$.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.26 ex-winkelsaetze-geraden4

Sei $I = w_\alpha \cap w_\beta$. Es gilt:

$$\sphericalangle AIB = 180^\circ - \frac{\alpha}{2} - \frac{\beta}{2} \quad \text{Innenwinkelsumme im } \triangle$$

Der gesuchte Winkel δ ist der Nebenwinkel von $\sphericalangle AIB$, also

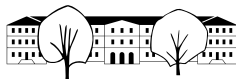
$$\delta = 180^\circ - (180^\circ - \frac{\alpha}{2} - \frac{\beta}{2}) = \frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2}.$$

Man hätte dies auch direkt aufschreiben können, da der Aussenwinkel in einem Dreieck immer die Summe der gegenüberliegenden Innenwinkel ist.

In jedem Dreieck gilt:

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ \quad \Leftrightarrow \quad \frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2} + \frac{\gamma}{2} = 90^\circ \quad \Leftrightarrow \quad \frac{\alpha}{2} + \frac{\beta}{2} = 90^\circ - \frac{\gamma}{2}$$

Und damit ist $\delta = \sphericalangle(w_\alpha, w_\beta) = 90^\circ - \frac{\gamma}{2}$.



*** Lösung zu Aufgabe 4.27** ex-winkelsaetze-geraden5

Für den Aussenwinkel δ gilt:

$$\delta = \epsilon + \psi$$

Mit $\epsilon = 180^\circ - 2\beta$ und $\psi = 180^\circ - 2\gamma$. Und damit

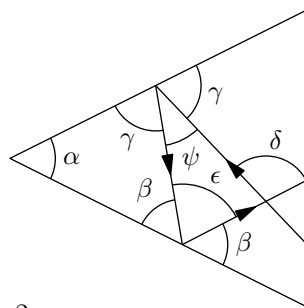
$$\delta = \epsilon + \psi = 180^\circ - 2\beta + 180^\circ - 2\gamma = 360^\circ - (2\beta + 2\gamma)$$

Es gilt

$$\alpha + \beta + \gamma = 180^\circ \Leftrightarrow 2\alpha + 2\beta + 2\gamma = 360^\circ \Leftrightarrow 2\beta + 2\gamma = 360^\circ - 2\alpha$$

Oben eingesetzt erhält man

$$\delta = 360^\circ - (360^\circ - 2\alpha) = 2\alpha$$



*** Lösung zu Aufgabe 4.28** ex-winkelsaetze-geraden6

a) Das Dreieck $\triangle MBC$ ist gleichschenkelig, also ist $\sphericalangle MCB = \beta$.

Es gilt

$$\overline{CD} = \overline{CM} = \overline{MA} = \overline{MD}$$

und damit ist $\triangle MCD$ gleichseitig und alle Innenwinkel gleich 60° .

Somit gilt:

$$\sphericalangle MCD = \beta + \gamma = 60^\circ \Leftrightarrow \gamma = 60^\circ - \beta.$$

b) Wenn $\beta = \gamma$ sind dies Wechselwinkel (Scheitelwinkel zu Stufenwinkel) und damit $CD \parallel AB$. Eingesetzt in obige Gleichung:

$$\beta = 60^\circ - \beta \Leftrightarrow 2\beta = 60^\circ \Leftrightarrow \beta = 30^\circ.$$

*** Lösung zu Aufgabe 4.29** ex-winkelsaetze-geraden7

Das Dreieck $\triangle MBC$ ist gleichschenkelig und damit ist $\sphericalangle MCB = \beta$. Damit ist p die Mittelsenkrechte zu BC und Winkelhalbierende vom $\sphericalangle CMB$. Damit ist $M_{CD} = a \cap p$. Im Dreieck $\triangle CMM_{BC}$ gilt

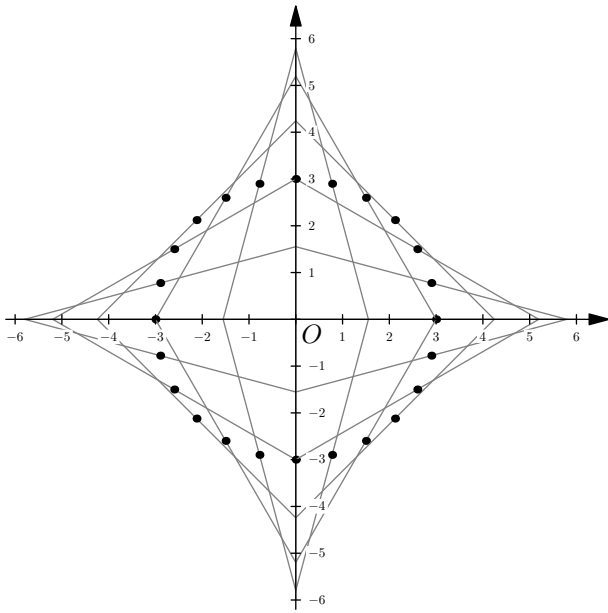
$$\mu = 180^\circ - 90^\circ - \beta = 90^\circ - \beta$$

Das Dreieck $\triangle MCD$ ist gleichschenkelig mit Basis $[CD]$. Damit ist $\sphericalangle MDC = (180^\circ - \mu)/2 = (180^\circ - (90^\circ - \beta))/2 = (90^\circ + \beta)/2 = 45^\circ + \frac{\beta}{2}$.

Im Dreieck $\triangle CM_{BC}D$ gilt:

$$\gamma = 180^\circ - 90^\circ - \sphericalangle MDC = 90^\circ - (45^\circ + \frac{\beta}{2}) = 45^\circ - \frac{\beta}{2}$$

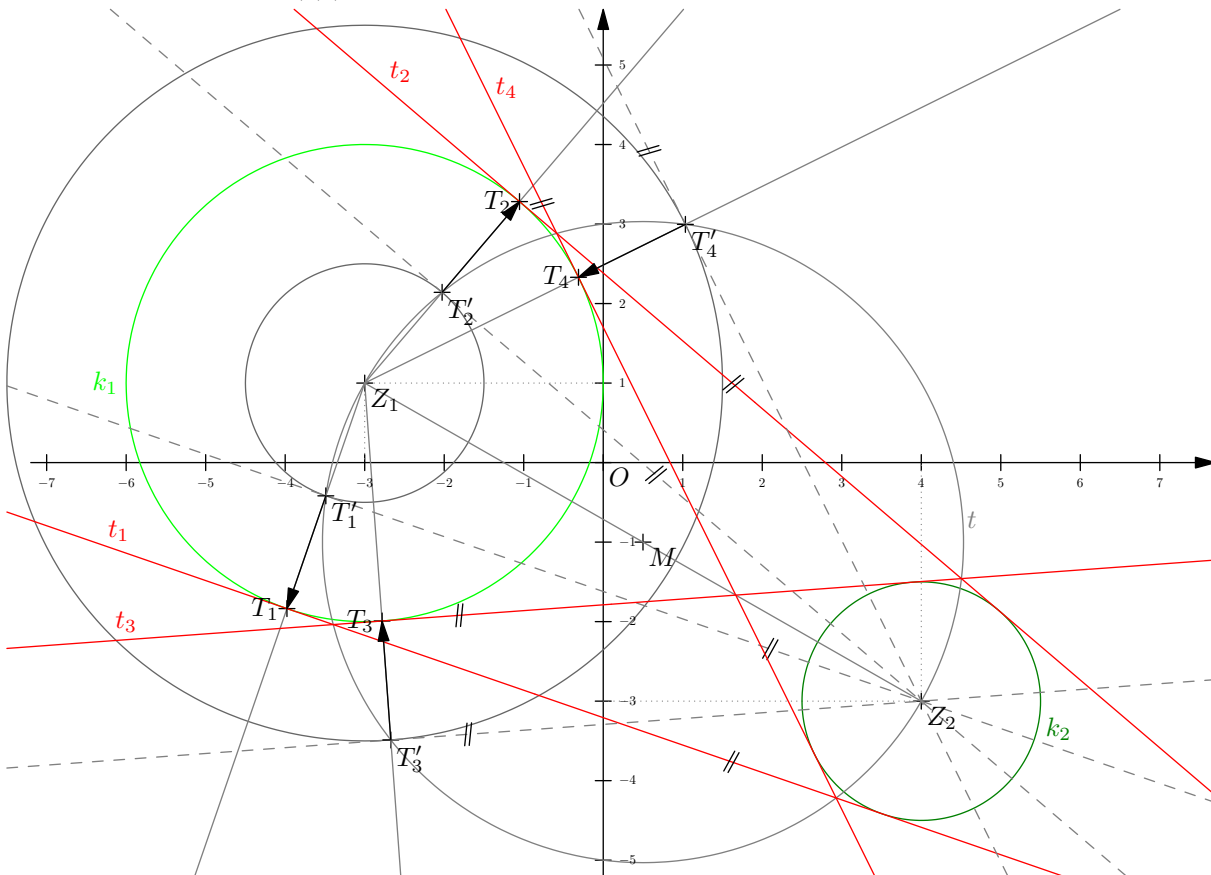
*** Lösung zu Aufgabe 4.31** ex-thaleskreis-leiter



M_{AB} ist der Mittelpunkt der Strecke $[AB]$, über der der Nullpunkt des Koordinatensystem ein rechter Winkel bildet. D.h. O liegt auf dem Thaleskreis über $[AB]$ und somit $\overline{OM} = \overline{AM_{AB}}$.
 Damit ist bewiesen, dass alle Punkte M_{AB} auf einem Kreis um O liegen.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.32 ex-tangenten-an-zwei-kreise

1. Thaleskreis über $[Z_1Z_2]$ $\rightarrow t$
2. $k(Z_1, r_1 - r_2) \cap t$ $\rightarrow T'_1, T'_2$
3. $[Z_1T'_{1,2} \cap k_1$ $\rightarrow T_{1,2}$
4. $k(Z_1, r_1 + r_2) \cap t$ $\rightarrow T'_3, T'_4$
5. $[Z_1T'_{3,4} \cap k_1$ $\rightarrow T_{3,4}$
6. Parallelen zu $Z_2T'_{1,2,3,4}$ durch $T_{1,2,3,4}$ $\rightarrow t_{1,2,3,4}$



✂ Lösung zu Aufgabe 4.33 ex-thaleskreis-hoehenfusspunkte

H_a und H_b sind Scheitel von rechten Winkeln über der Strecke $[AB]$, also liegen beide auf dem Thaleskreis über

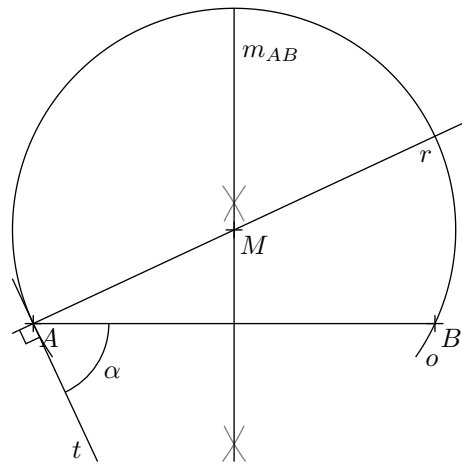


$[AB]$. Somit gilt $\overline{M_{AB}H_a} = \overline{M_{AB}H_b} = \overline{M_{AB}A}$, was zu beweisen war.

✂ Lösung zu Aufgabe 4.35 ex-geom-ort-ortsbogen0

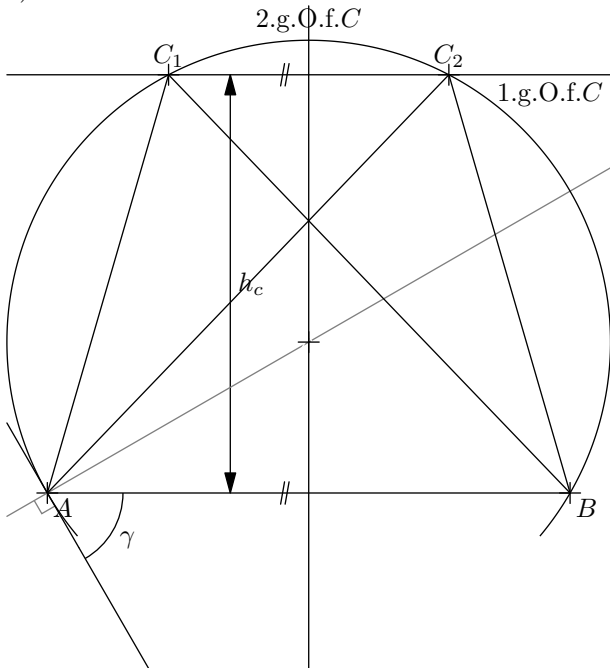
Es gilt: Der Peripheriewinkel ist gleich dem Sehnen-Tangentenwinkel. Die Tangente kann also konstruiert werden, indem der Winkel γ an der Strecke $[AB]$ abgetragen wird. Das gesuchte Ortsbogenzentrum muss einerseits auf der Rechtwinkligen dazu liegen, andererseits auf der Mittelsenkrechten m_{AB} .

1. Winkel α bei A abtragen \rightarrow Tangente t
2. \perp zu t durch A $\rightarrow r$
3. $m_{AB} \cap r$ $\rightarrow M$
4. $k(M, \overline{MA})$ \rightarrow Gesuchter Ortsbogen



✂ Lösung zu Aufgabe 4.36 ex-geom-ort-ortsbogen1

a)

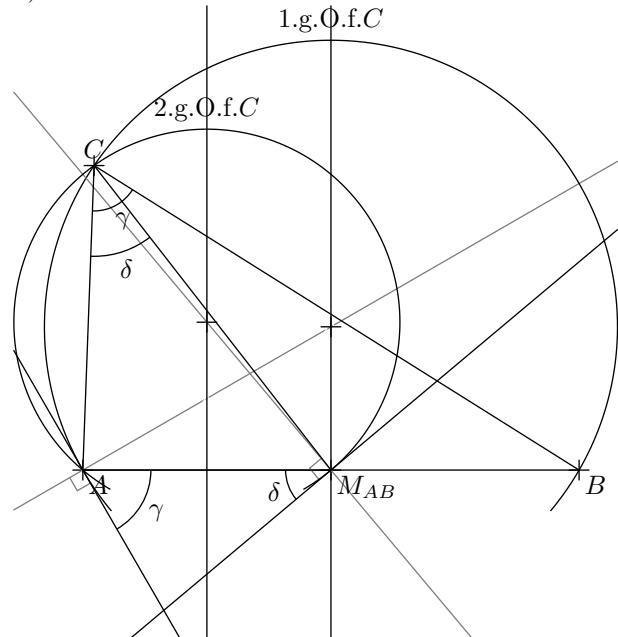


1. \parallel zu AB im Abstand h_c \rightarrow 1.g.O.f.C
2. Ortsbogen zu γ über $[AB]$ \rightarrow 2.g.O.f.C

Es gibt 2 Lösungen (die 2 an AB gespiegelten Lösungen mit anderem Umlaufsinn nicht mitgezählt).

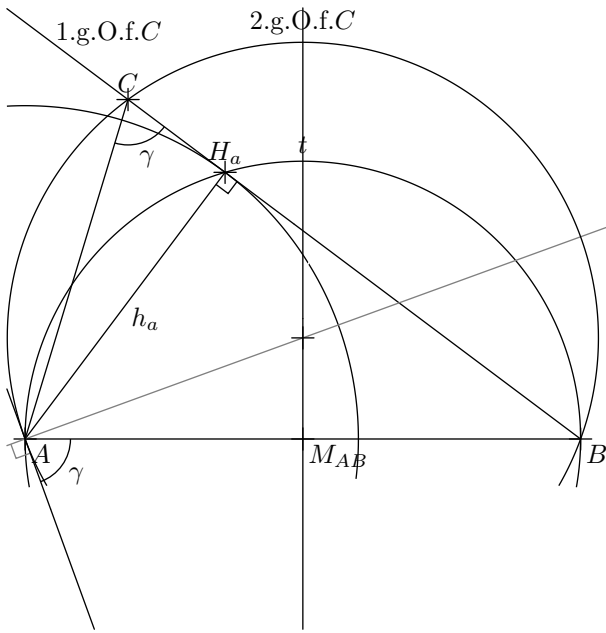
c)

b)



1. Ortsbogen zu γ über $[AB]$ \rightarrow 1.g.O.f.C
2. Ortsbogen zu δ über $[AM_{AB}]$ \rightarrow 2.g.O.f.C

Es gibt 1 Lösung (die an AB gespiegelte Lösung mit anderem Umlaufsinn nicht mitgezählt).



Zuerst wird der Höhenfusspunkt H_a konstruiert, womit man die Lage der Seite a erhält.

1. Thaleskreis über $[AB]$ $\rightarrow t$
2. $t \cap k(A, h_a)$ $\rightarrow H_a$
3. BH_a \rightarrow 1.g.O.f.C
4. Ortsbogen zu γ über $[AB]$ \rightarrow 2.g.O.f.C

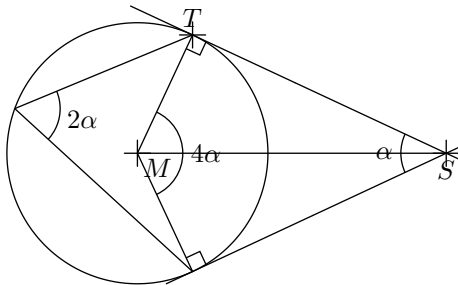
Es gibt 1 Lösung (die an AB gespiegelte Lösung mit anderem Umlaufsinn nicht mitgezählt).

✳️ **Lösung zu Aufgabe 4.37** ex-ortsbogen-aufgabe-beweisen

Sei t die gemeinsame Tangente an k_1 und k_2 im Punkt B . Der Winkel $\alpha = \sphericalangle(t, g)$ ist ein Sehnen-Tangenten-Winkel für beide Kreise über den Sehnen $[BT_1]$ und $[BT_2]$. Der andere Sehnen-Tangenten-Winkel $\sphericalangle(t_1, g)$ bzw. $\sphericalangle(t_2, g)$ ist gleich gross wie α . Damit haben wir in den Punkten T_1 und T_2 Wechselwinkel an der Geraden g und damit sind $t_1 \parallel t_2$.

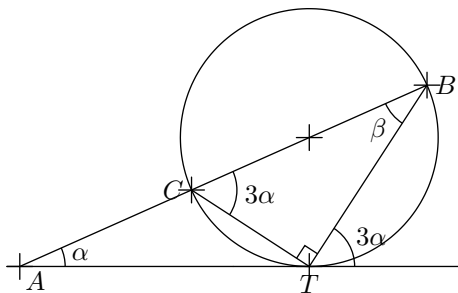
✳️ **Lösung zu Aufgabe 4.38** ex-ortsbogen-winkel-berechnen-formell

a)



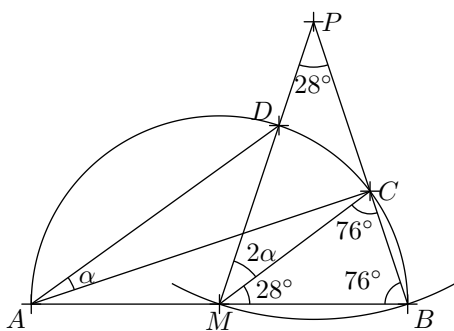
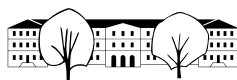
Der Zentriwinkel ist doppelt so gross wie der entsprechende Peripheriewinkel. MS halbiert die Winkel 4α und α .
 Im $\triangle MST$ gilt: $180^\circ = 90^\circ + 2\alpha + \frac{1}{2}\alpha$, also $\frac{5}{2}\alpha = 90^\circ$ und damit $\alpha = \frac{2}{5} \cdot 90^\circ = 36^\circ$.

b)



$\sphericalangle TCB = 3\alpha$ (Peripheriew. zum Sehnen-Tangenten-W. in T).
 $\sphericalangle CTB = 90^\circ$ (Thaleskreis über $[BC]$).
 $\sphericalangle CBT = \beta = 180^\circ - 3\alpha - 90^\circ = 90^\circ - 3\alpha$
 $\sphericalangle ATB = 180^\circ - 3\alpha$ (Nebenwinkel).
 Im $\triangle ATB$ gilt: $180^\circ = \alpha + (180^\circ - 3\alpha) + (90^\circ - 3\alpha) = 270^\circ - 5\alpha$
 Nach α aufgelöst erhält man $\alpha = 18^\circ$.

c)



$\sphericalangle PMC = 2\alpha$ (Zentriwinkel zum Peripheriewinkel α)
 $\triangle PMB$ ist gleichschenkelig mit Basis $[MB]$ und Basiswinkeln $(180^\circ - 28^\circ)/2 = 76^\circ$.
 $\triangle MBC$ ist gleichschenkelig mit Basis $[BC]$ und damit ist der Winkel an der Spitze $\sphericalangle BMC = 28^\circ$.
 Somit gilt $\sphericalangle PMB = 76^\circ = 2\alpha + 28^\circ$. Also $2\alpha = 76^\circ - 28^\circ = 48^\circ$ und damit $\alpha = 24^\circ$.

*** Lösung zu Aufgabe 4.39** ex-ortsbogen-aufgabe-beweisen2

Hinweis: Dieser Beweis geht davon aus, dass $[AB]$ innerhalb des Dreiecks $\triangle BDC$ liegt:
 Die Winkel $\sphericalangle BCD$ und $\sphericalangle BDC$ sind Peripheriewinkel über $[AB]$ und damit, unabhängig von g immer gleich gross. Damit ist auch der dritte Winkel im $\triangle BDC$ immer gleich gross, was zu beweisen war.
 Wenn $[AB]$ ausserhalb des Dreiecks $\triangle BDC$ liegt, ist der Peripheriewinkel das Komplement zu 180° und ein Aussenwinkel des Dreiecks, womit der Innenwinkel wieder gleich gross ist.

*** Lösung zu Aufgabe 4.40** ex-ortsbogen-aufgabe-beweisen3-geogebra

Annahme: $[AC]$ und $[AD]$ sind die Diagonalen (andernfalls sind C und D zu vertauschen).
 Die Winkel $\sphericalangle DAC$ und $\sphericalangle ADB$ sind Peripheriewinkel über den Sehnen $[DC]$ und $[AB]$. Diese Winkel sind immer gleich gross, auch wenn die Sehne $[CD]$ auf k wandert. Diese Winkel sind Innenwinkel im $\triangle AXD$ und damit ist der Winkel $\sphericalangle AXD$ auch immer gleich gross. Damit liegen alle möglichen Punkte X auf einem Ortsbogen über $[AB]$.

*** Lösung zu Aufgabe 4.41** ex-ortsbogen-winkel-berechnen-formell2

Diese Lösung ist für den Fall $\beta > \gamma$.
 Sei $T = t \cap a$.
 $\sphericalangle BAT = \gamma$ (Sehnen-Tangenten-Winkel zum Peripheriewinkel γ).
 β ist Aussenwinkel im $\triangle ABT$ und damit $\beta = \gamma + \delta$ und somit $\delta = \beta - \gamma$.
 Im Falle $\gamma = \beta$ gibt es keinen Schnittpunkt (der Winkel zwischen den Geraden ist dann 0°). Wenn $\gamma > \beta$ ist $\delta = \gamma - \beta$ mit ähnlicher Herleitung.

*** Lösung zu Aufgabe 4.42** ex-ortsbogen-winkel-berechnen-formell3

a) Sei $X = AD \cap CE$ der Diagonalschnittpunkt.
 Es gilt: $\sphericalangle CED = \beta$ (Peripheriewinkel über $[CD]$) und $\sphericalangle AEC = 90^\circ - \alpha$ (Innenwinkelsumme im $\triangle AXE$). Und damit:
 $\varepsilon = 90^\circ - \alpha + \beta$
 Analog erhält man $\gamma = 90^\circ - \beta + \alpha$.
 Im $\triangle EDC$ ist der Winkel bei E gleich gross wie β und der Winkel bei C gleich gross wie α (Peripheriewinkel über gleichen Sehnen). Damit ist
 $\delta = 180^\circ - \alpha - \beta$.

b) Der Winkel $\sphericalangle DZC = 2\beta$ ist Zentriwinkel zum Peripheriewinkel β über der Sehne $[CD]$ im kleinen Kreis. Dieser Winkel ist aber auch Peripheriewinkel über $[CD]$ im grossen Kreis. Peripheriewinkel auf gegenüberliegenden Seiten der Kreissehne ergänzen sich zu 180° (die entsprechenden Sehnen-Tangenten-Winkel sind Nebenwinkel). Also gilt folgende Beziehung zwischen α und β :

$$2\beta = 180^\circ - \alpha$$

Hinweis: Die obige Beziehung kann natürlich auch umgeformt und nach α oder β aufgelöst werden.

*** Lösung zu Aufgabe 4.43** ex-ortsbogen-aufgabe-beweisen4

Sei $X = w_\gamma \cap u$, der Schnittpunkt der Winkelhalbierenden w_γ mit dem Umkreis. Zu zeigen ist also, dass $X \in m_{AB}$.
 Es gilt: $\sphericalangle ACX = \sphericalangle XCB = \frac{1}{2}\gamma$. Da beide Winkel Peripheriewinkel im Umkreis sind, müssen die entsprechen-



den Sehnen $[AX]$ und $[BX]$ gleich lang sein, d.h. $X \in m_{AB}$, was zu beweisen war.

Lösung zu Aufgabe 4.44 ex-geom-ort-kegelschnitte2

a) Der 1.g.O.f. Z_3 ist ein konzentrisches Kreispaar $k_{1,1} = k(Z_1, r_1 + r_3)$ und $k_{1,2} = k(Z_1, r_1 - r_3)$, wobei letzterer nur existiert, wenn $r_1 > r_3$.

Der 2.g.O.f. Z_3 ist ein konzentrisches Kreispaar $k_{2,1} = k(Z_2, r_2 + r_3)$ und $k_{2,2} = k(Z_2, r_2 - r_3)$, wobei letzterer nur existiert, wenn $r_2 > r_3$.

Die Schnittpunkte dieser beiden geometrischen Örter ergeben die möglichen Kreiszentren. Es kann zwischen 0 und 8 Lösungen geben (jeder Kreis kann mit den anderen beiden zwischen 0 und 4 Schnittpunkte bilden).

b) Die Kreise k_1 und k_2 schneiden sich nicht und liegen nicht ineinander. Der kleinste Kreis liegt also genau zwischen den beiden Kreisen. Das Kreiszentrum liegt also auf Z_1Z_2 und zwar genau in der Mitte zwischen den Schnittpunkten der Kreise mit $[Z_1Z_2]$.

c) Es gilt $\overline{Z_3Z_1} = r_3 + r_1$ und $\overline{Z_3Z_2} = r_3 + r_2$. Man kennt zwar r_3 nicht, aber für die Differenz gilt: $\overline{Z_3Z_1} - \overline{Z_3Z_2} = (r_3 + r_1) - (r_3 + r_2) = r_1 - r_2$. Damit ist die Abstandsdifferenz zu zwei Punkten konstant, die Punkte Z_3 liegen also auf einem Hyperbelast mit Brennpunkten Z_1, Z_2 und Abstandsdifferenz $r_1 - r_2$.

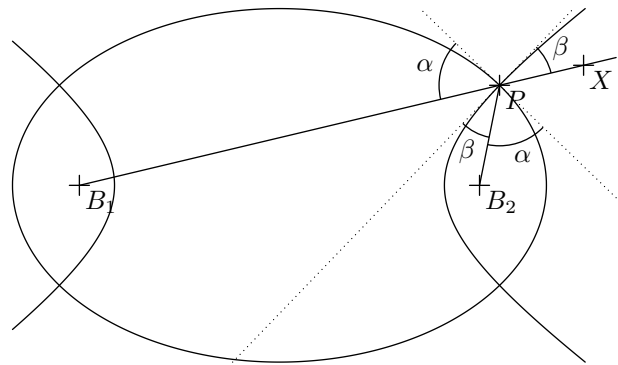
Lösung zu Aufgabe 4.45 ex-geom-ort-kegelschnitte4

Seien B_1 und B_2 die gemeinsamen Brennpunkte und P ein Schnittpunkt der beiden Kurven.

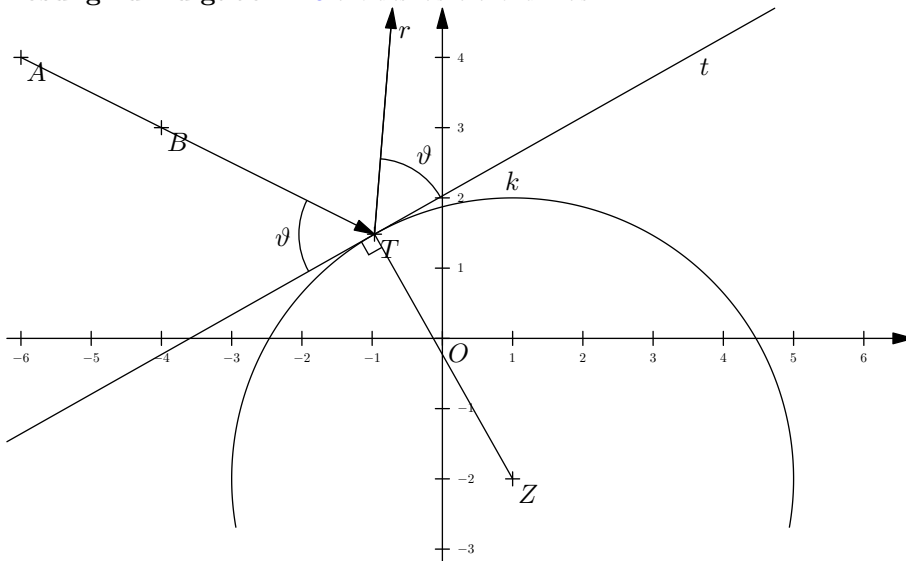
Aus der Reflexionseigenschaft (Winkel α) in der Ellipse folgt, dass die Tangente an die Ellipse in P die äussere Winkelhalbierende vom $\sphericalangle B_1PB_2$ ist.

Analog bei der Hyperbel (Winkel β) folgt, dass die Tangente an die Hyperbel in P die äussere Winkelhalbierende vom $\sphericalangle B_2PX$ ist.

Da die Geraden B_1P und PX identisch sind, bilden die Tangenten das Winkelhalbierendenpaar zu den Geraden B_1P und B_2P und stehen somit senkrecht aufeinander, was zu beweisen war.



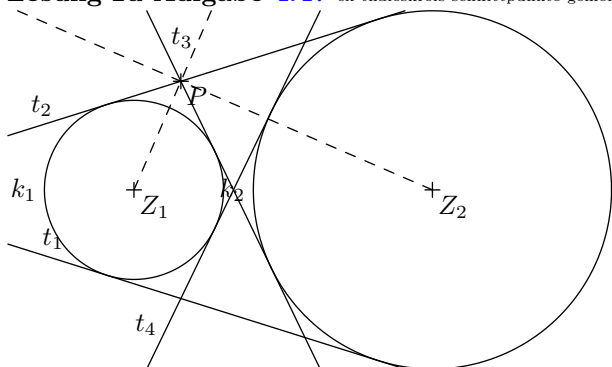
Lösung zu Aufgabe 4.46 ex-thaleskreis-reflexion-an-kreis



1. $g \cap k \rightarrow T$
2. \perp zu ZT durch $T \rightarrow$ Tangente t
3. $\vartheta = \sphericalangle(g, t) \rightarrow$ Einfallswinkel θ (theta)
4. ϑ an t bei T abtragen \rightarrow Lösung r



Lösung zu Aufgabe 4.47 ex-thaleskreis-schnittpunkte-gemeinsamer-tangenten



Der Beweis wird hier exemplarisch für den Punkt $P = t_2 \cap t_3$ geführt. Da t_2 und t_3 Tangenten an k_1 sind, halbiert Z_1P den Winkel $\sphericalangle(t_2, t_3)$. Analog teilt auch Z_2P den Winkel $\sphericalangle(t_2, t_3)$. D.h. Z_1P und Z_2P sind ein Winkelhalbierendespaar und somit rechtwinklig aufeinander, was beweist, dass P auf dem Thaleskreis über $[Z_1Z_2]$ liegt.

Lösung zu Aufgabe 4.48 ex-geom-ort-winkelhalbierende

Ein Kreis, der zwei Geraden berührt, muss sein Zentrum Z auf der Winkelhalbierenden haben. Die Konstruktion des Kreiscentrums und des Kreises ist wie folgt:

1. c \rightarrow 1.g.O.f. Z
2. w_γ \rightarrow 2.g.O.f. Z
3. \perp zu b durch Z \rightarrow g
4. $g \cap b$ \rightarrow Berührungspunkt P
5. $k(Z, \overline{ZP})$ \rightarrow 1. Lösung

Lösung zu Aufgabe 4.49 ex-geometrische-oerter5

- a) 1. w_{gh}^1, w_{gh}^2 \rightarrow 1.g.O.f. Z
2. Parallelenpaar zu g im Abstand 1 \rightarrow 2.g.O.f. Z

Es gibt 4 Lösungen.

- b) 1. Kreise $k(M_1, 3 \pm 1)$ \rightarrow 1.g.O.f. Z
2. Kreise $k(M_1, 2.5 \pm 1)$ \rightarrow 2.g.O.f. Z

Es kann bis zu 8 Lösungen geben. Im konkreten Fall gibt es 6 Lösungen.

- c) 1. Kreise $k(M, 3 \pm 1)$ \rightarrow 1.g.O.f. Z
2. Parallelenpaar zu g im Abstand 1 \rightarrow 2.g.O.f. Z

Es kann bis zu 8 Lösungen geben. Im konkreten Fall gibt es 7 Lösungen.